

▼エラッタ

『迷宮ソイズ』の中に、ゲームの進行に不具合をきたす記述のミスが存在したことが発覚いたしました。エラッタとは、それらのミスと正しい記述をまとめてテキストデータにしたものです。

エラッタの内容に沿って、記述を修正して遊んでいただけますよう、よろしくお願いたします。

皆様に、大変ご迷惑をおかけしたことをお詫びいたします

2008年8月22日

p.25 4段目3行目

アイテムの使用タイミング

誤…タイプはスキルのもものと

正…タイプはスキルのもものと

p.36 1段目26行目

兵器アイテムの入手

誤…倒したモンスターやNPCが相違していたアイテム

正…倒したモンスターやNPCが装備していたアイテム

p.44 4段目17行目

民の声

誤…《民の声》はゲーム開始時に何点か与えられ、

正…《民の声》はゲーム開始時に参加したパーティの平均レベルと等しい値だけ与えられ、

p.49 4段目

散策表の3番の項目

誤…追加で1D6MGの報酬を得られることになる。

正…追加で1D6MCの報酬を得られることになる。

p.54 2段目6行目

奇襲

誤…モンスターが、宮廷を待ち伏せして

正…モンスターが、パーティを待ち伏せして

p.56 2段目24行目

搜索

誤…難易度は、「宮廷の人数17」

正…難易度は、「パーティの人数17」