

マップシート

マップ名

迷宮支配者

	1	2	3
A 	Room name <hr/>	Room name <hr/>	Room name <hr/>
	T E A-1 <input type="checkbox"/> check?	T E A-2 <input type="checkbox"/> check?	T E A-3 <input type="checkbox"/> check?
	Room name <hr/>	Room name <hr/>	Room name <hr/>
B 	Room name <hr/>	Room name <hr/>	Room name <hr/>
	T E B-1 <input type="checkbox"/> check?	T E B-2 <input type="checkbox"/> check?	T E B-3 <input type="checkbox"/> check?
	Room name <hr/>	Room name <hr/>	Room name <hr/>
C 	Room name <hr/>	Room name <hr/>	Room name <hr/>
	T E C-1 <input type="checkbox"/> check?	T E C-2 <input type="checkbox"/> check?	T E C-3 <input type="checkbox"/> check?
	Room name <hr/>	Room name <hr/>	Room name <hr/>

時間の経過

クォーターの経過 ターンの経過 【お弁当】か【フルコース】を使用

1	2	3
4	5	6

1ターンが経過するたび、そのターン中に【お弁当】か【フルコース】を使用していなければ、宮廷全員の《HP》が1D6点減少する。また、迷宮フェイズが3ターン以上続くと、1クォーターが経過するたびに、パーティ全員の《HP》が1D6点減少する。

MEMO

