



バディサスペンスTRPG

フタリソウサ

シナリオ作り チェックシート

犯人の名前	
犯行の動機	
犯人は何がしたかったの？	
この事件には 偶然が関わっている？	
犯人はどんな人物？	
被害者の名前	
被害者は恨まれてた？	
被害者と犯人の関係	
被害者はどんな人物？	
捜査の焦点	
捜査の決め手	
トリックの有無	
凶器	
犯行現場	
死体は移動した？	
死体が出る事件？	
警察が介入する？	
被害者と犯人以外の 重要人物は出る？	
探偵たちはこの事件に どう関わる？	