

## ブルービートフェイズ全体の流れ

ブルービートフェイズは、ラウンドという単位で進行する。  
1回目のラウンドを1ラウンド目、2回目のラウンドを2ラウンド目と呼ぶ。  
※同じように、3回目を3ラウンド目、4回目を4ラウンド目と呼ぶ。

### ①ラウンドの開始

↓ ラウンドが開始される。

### ②ブルービートダウン

↓ ブルービートダウンの解説を参照。

### ③スポットシーン

↓ スポットシーンの解説を参照。

### ④潜伏シーン

↓ 潜伏シーンの解説を参照。

### ⑤ラウンドの終了

↓ 決められた回数のラウンドが終わっていれば⑥へ。  
そうでない場合、①へ戻る。

### ⑥結果発表

PC全員が獲得した属性ポイントを確認する。  
現在の「テーマ属性」のポイントが0のキャラクターは「失格」。  
→PC全員失格した場合、「全員敗北」が発生。

以下のポイントを合計し、一番高い者が勝者になる。

- ・テーマ属性のポイント
- ・《厄介カワイイ》のポイント

同値のPCがいた場合、《厄介カワイイ》が高い方が勝者になる。  
《厄介カワイイ》も同値の場合、PC全員の決戦判定で勝者を決定。

勝者がいる場合、「異変決着フェイズ」へ。  
全員敗北の場合、「異変決着フェイズ」を飛ばし、「終了フェイズ」。