

## ブルービートダウンの流れ

主人公の隣にいるのは誰かを決める、運命の岐路。

### ①物語の読み上げ 担当者：GM



シナリオに「ブルービートダウン」に付随する物語があるのなら、それを読み上げる。書いていない場合は、省略。

### ②決戦判定 担当者：プレイヤー

PC全員で決戦判定を行う。 ※振る時は「せーの」で同時...  
決戦判定の勝者は、スポットシーンゾーンに配置。  
それ以外のPCは、潜伏シーンゾーンに配置。

#### ・決戦判定中のあれこれ

この決戦判定中、PCは「降りる」ことが可能。

降りる場合、決戦判定のサイコロを「振るフリ」をする。

※オンラインセッションなら1D1を行う。

降りたら、サイコロの目をすべて「0」として数える。

追跡欄にチェックが入っているPCは、決戦判定で振るサイコロを1個増やすことができる。

#### 決戦判定に勝った



スポットシーンに出られる。  
青春ジャッジのチャンス！  
ヒロインアピールの時間だ！

#### 決戦判定に負けた



潜伏シーンに出る。  
自分を強化し、  
次に備えよ。