

エントリーフェイズの流れ

① 観測者の紹介 **担当者：GM**

↓ 今回のセッションに使用する観測者を紹介する。

② ヒロイン紹介 **担当者：プレイヤー**

↓ 順番に、自分のPCについて紹介をしていく。順番は「GMの右から」。

③ PC同士の関係設定 **担当者：プレイヤー**

↓ 自分の次に自己紹介したPCに対して、関係を結ぶ。
最後に自己紹介したPCは、最初に自己紹介したPCに対して行う。

④ 【属性ポイント】獲得判定 **担当者：プレイヤー**

↓ PC1人ずつ判定を行う。判定の属性は、そのPCの属性と同じ。
判定に成功すると、PCの属性と同じ属性のポイントを1点獲得。

⑤ 予約シーン **担当者：GM**

↓ シナリオの「予約シーン」を読み上げる。

⑥ 観測者導入 **担当者：GM**

↓ NPCの観測者の視点から今回の事件について説明。

⑦ PC導入 **担当者：プレイヤー**

↓ PCたちが今回の事件について知る。観測者と関わるところを描く。

⑧ シートの展開 **担当者：GM**

↓ 用意したブルービートシートを見せる。

⑨ シートの記入 **担当者：GM**

↓ シナリオに書いてある「テーマ属性」「お話のテーマ」をブルービートシートの該当箇所に記入。「観測者」には観測者の名前、「参加者」にPCたちの名前を書く。

⑩ シナリオの属性発表 **担当者：全員**

⑨で記入した「テーマ属性」を全員で確認する。

⑩まで終わると、エントリーフェイズは終わりです。
終わったら、ブルービートフェイズへ。