

判定の流れ



では、ここで判定を行います
判定を行うのは、優等生なあなた
使用する属性は《妬み》です

GMが、判定を宣言。

判定を行うのが誰かを示して、属性も示す。

私のヒロインマテリアルに、
《妬み》属性のものが1つある
つまり、3個サイコロを振れるのね



判定を行うプレイヤーは、PCヒロインマテリアルを見る。
示された属性と同じ属性があれば、このあと振るサイコロ
がその個数分だけ増える。同じ属性がない場合、振るサイ
コロは2個。

※ここで手札の【青癖】を開示して、その内容をヒロインマテリアルに移すことも可能（ただし、示された属性と同じ属性のものだけ）。

実際に
振ってみる



振ったサイコロの中に、4以上の目が1つでもあれば成功！

- ・6の目が2つ以上あると「スペシャル」！
すべての属性のポイントを1点ずつ獲得。
- ・サイコロの目が全部1だと「ファンブル」。
すべての属性のポイントが1点ずつ減少……。