

スポットシーンの流れ

① ヒロイン登場 **担当者：スポットシーンゾーンのPC**



シナリオに書いてある物語を読み上げ、観測者の反応を描く。
スポットシーンゾーンのPCのみ登場でき、観測者と会話できる。

② 青春ジャッジ **担当者：スポットシーンゾーンのPC**



スポットシーンゾーンのPCによる「青春ジャッジ」を行う。

③ 観測者判定 **担当者：GM**



2D6を振る。1の目が2つあった場合、「観測者ファンブル」が発生。
→「観測者ファンブル」が発生すると、テーマ属性がランダムに変更。
さらに、スポットシーンゾーンのPCは②で獲得したポイントをすべて失い、代わりにランダムに選ばれた属性のポイントを3点獲得。

④ 連続出場ボーナス **担当者：スポットシーンゾーンのPC**

連続で同じPCがスポットシーンに登場していた場合、そのPCは《厄介カワイイ》属性のポイントを「PCの人数分」だけ獲得。

潜伏シーンの流れ

① 属性ポイント獲得 **担当者：潜伏シーンゾーンのPC**



各PCはランダムに選んだ属性のポイントを1点獲得する。

② 次に行動するキャラクターの指定 **担当者：GM**



③をまだ行っていないPCを、潜伏シーンゾーンから選ぶ。

③ 手番キャラクターの行動 **担当者：潜伏シーンゾーンのPC**

②で選ばれたPCのプレイヤーは、以下の行動から1つ選んで行う。

- **募る想い**：好きな属性で判定。成功したら、【青癖】を1枚獲得。スペシャルなら2枚獲得。
- **暗躍**：好きな属性で判定。成功したら、ランダムに選んだ属性2つのポイントを1点ずつ獲得。スペシャルなら好きな属性のポイント2点獲得。
- **観測者の追跡**：好きな属性で判定。成功したら、「追跡」欄にチェックを入れる。スペシャルなら、さらに「募る想い」か「暗躍」を行える。

行動後、手番キャラクターは好きな潜伏アビリティを1つ修得できる。潜伏シーンゾーンの全員が行動するまで②と③を繰り返す。