ブラッド・クルセイド Blood Crusade

魔獣用キャラクターシート

形態	
獣の姿	
真の姿	

特性値	
攻撃修正	
ダメージ修正	
無力化修正	
回復力	

モラル	基準値

ブラッド	上限値

名前		レベル	
年齢		種族	

アビリティ

名前	グループ	タイプ	反動	指定特技	効果
単体攻撃	魔獣	攻撃	なし	全て	攻撃目標に2D6ダメージを与え、【ブラッド】を2減少させる。
連続攻撃	魔獣	補助	4	なし	反動は全て【ブラッド】の減少となる。攻撃判定に組み合わせる。追加行動を一回得る。
肉体武器	魔獣	補助	なし	なし	武器がなくとも武器グループのアビリティを使用できる。
怪力	魔獣	常駐	なし	なし	攻撃判定に失敗しても成功になる。ダメージは半分（切り上げ）。

特技リスト

社会	A	頭部	B	腕部	C	胴部	D	脚部	E	環境	
怯える ▽		聴く		締める ▽		塞ぐ		走る ▽		休む	2
脅す		感覚器		殴る		呼吸器		迫る		日常	3
考えない		見る		斬る		止める		蹴る		隠れる	4
自信		反応		利き腕		受ける		利き脚		待つ	5
黙る		考える		撃つ		測る		跳ぶ		現れる	6
伝える		脳		操作		心臓		仕掛ける		人脈	7
騙す		閃く		刺す		逸らす		踏む		捕らえる	8
地位		予感		逆腕		かわす		逆脚		開ける	9
笑う		叫ぶ		振る		耐える		這う		逃げる	10
話す		口		掴む		消化器		伏せる		退路	11
怒る ▽		噛む		投げる ▽		落ちる		歩く ▽		休まない	12

標的リスト

関係

名称	属性	深度	名称	属性	深度

感情

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

感情属性	暴走	激情
怒り	逆上	
恐怖	萎縮	

変調

動転	流血	重傷
炎上	捕縛	妨害

身体部位決定表

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脳	利き腕	利き脚	消化器	感覚器	攻撃したキャラクターの任意の部位	口	呼吸器	逆脚	逆腕	心臓