

ブラッド・クルセイダー

Blood Crusade

狩人用キャラクターシート

メモ

特性値	
攻撃修正	1
ダメージ修正	0
ブロック修正	0
回避修正	0
装備数	3
人間力	2

モジュール	基準値
6	
上限値	
6	

特技リスト											
社会	A	頭部	B	腕部	C	胸部	D	脚部	E	環境	
怯える <input type="checkbox"/>		聴く <input type="checkbox"/>		締める <input type="checkbox"/>		塞ぐ <input type="checkbox"/>		走る <input type="checkbox"/>		休む <input type="checkbox"/>	2
脅す <input type="checkbox"/>		感覚器 <input type="checkbox"/>		殴る <input type="checkbox"/>		呼吸器 <input type="checkbox"/>		迫る <input type="checkbox"/>		日常 <input type="checkbox"/>	3
考えない <input type="checkbox"/>		見る <input type="checkbox"/>		斬る <input type="checkbox"/>		止める <input type="checkbox"/>		蹴る <input type="checkbox"/>		隠れる <input type="checkbox"/>	4
自信 <input type="checkbox"/>		反応 <input type="checkbox"/>		利き腕 <input type="checkbox"/>		受ける <input type="checkbox"/>		利き脚 <input type="checkbox"/>		待つ <input type="checkbox"/>	5
黙る <input type="checkbox"/>		考える <input type="checkbox"/>		撃つ <input type="checkbox"/>		測る <input type="checkbox"/>		跳ぶ <input type="checkbox"/>		現れる <input type="checkbox"/>	6
伝える <input type="checkbox"/>		脳 <input type="checkbox"/>		操作 <input type="checkbox"/>		心臓 <input type="checkbox"/>		仕掛ける <input type="checkbox"/>		人脈 <input type="checkbox"/>	7
騙す <input type="checkbox"/>		閃く <input type="checkbox"/>		刺す <input type="checkbox"/>		逸らす <input type="checkbox"/>		踏む <input type="checkbox"/>		捕らえる <input type="checkbox"/>	8
地位 <input type="checkbox"/>		予感 <input type="checkbox"/>		逆腕 <input type="checkbox"/>		かわす <input type="checkbox"/>		逆脚 <input type="checkbox"/>		開ける <input type="checkbox"/>	9
笑う <input type="checkbox"/>		叫ぶ <input type="checkbox"/>		振る <input type="checkbox"/>		耐える <input type="checkbox"/>		這う <input type="checkbox"/>		逃げる <input type="checkbox"/>	10
話す <input type="checkbox"/>		口 <input type="checkbox"/>		掴む <input type="checkbox"/>		消化器 <input type="checkbox"/>		伏せる <input type="checkbox"/>		退路 <input type="checkbox"/>	11
怒る <input type="checkbox"/>		嘔む <input type="checkbox"/>		投げる <input type="checkbox"/>		落ちる <input type="checkbox"/>		歩く <input type="checkbox"/>		休まない <input type="checkbox"/>	12

名前 レベル 1

性別 年齢 種族 人間 経験値

主武装 十字弓 所属

名前	リンク

再殺武装

名前	グループ	タイプ	反動	指定特技	効果
基本攻撃	汎用	攻撃	なし	撃つ	攻撃目標に1D6ダメージを与える。
銀の矢	十字弓	攻撃	3	予感	攻撃目標に1D6ダメージと「重傷」を与える。
援護射撃	十字弓	補助	2	なし	連携攻撃専用。攻撃のダメージが1D6増加する。

名前
十字弓
幸運のお守り
勝利のお守り

名称	属性	深度

感情									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

感情属性	暴走	激情
怒り	逆上 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
恐怖	萎縮 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

変調		
動転 <input type="checkbox"/>	流血 <input type="checkbox"/>	重傷 <input type="checkbox"/>
炎上 <input type="checkbox"/>	捕縛 <input type="checkbox"/>	妨害 <input type="checkbox"/>

身体部位決定表	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脳	利き腕	利き脚	利き脚	消化器	感覚器	攻撃したキャラクターの部位	口	呼吸器	逆脚	逆腕	心臓