

ブラッド・クルセイダー

Blood Crusade

狩人用キャラクターシート

メモ

特性値	
攻撃修正	1
ダメージ修正	0
ブロック修正	0
回避修正	0
装備数	3
人間力	2

モジュール	基準値
6	
上限値	
6	

特技リスト											
社会	A	頭部	B	腕部	C	胸部	D	脚部	E	環境	
怯える <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	聴く <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	締める <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	塞ぐ <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	走る <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	休む <input type="checkbox"/>	2
脅す <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	感覚器 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	殴る <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	呼吸器 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	迫る <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	日常 <input type="checkbox"/>	3
考えない <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	見る <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	斬る <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	止める <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	蹴る <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	隠れる <input type="checkbox"/>	4
自信 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	反応 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	利き腕 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	受ける <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	利き脚 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	待つ <input type="checkbox"/>	5
黙る <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	考える <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	撃つ <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	測る <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	跳ぶ <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	現れる <input type="checkbox"/>	6
伝える <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	脳 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	操作 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	心臓 <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	仕掛ける <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	人脈 <input type="checkbox"/>	7
騙す <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	閃く <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	刺す <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	逸らす <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	踏む <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	捕らえる <input type="checkbox"/>	8
地位 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	予感 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	逆腕 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	かわす <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	逆脚 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	開ける <input type="checkbox"/>	9
笑う <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	叫ぶ <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	振る <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	耐える <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	這う <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	逃げる <input type="checkbox"/>	10
話す <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	口 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	掴む <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	消化器 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	伏せる <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	退路 <input type="checkbox"/>	11
怒る <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	嘔む <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	投げる <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	落ちる <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	歩く <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	休まない <input type="checkbox"/>	12

名前 レベル 1

性別 年齢 種族 人間 経験値

主武装 刀剣 所属

名前	リンク

再殺武装

名前	グループ	タイプ	反動	指定特技	効果
基本攻撃	汎用	攻撃	なし	現れる	攻撃目標に1D6ダメージを与える。
一刀流	刀剣	常駐	なし	なし	刀剣を1つだけ装備すると、攻撃のダメージが3増加する。
連撃	刀剣	補助	4	なし	ダメージが2D6増加する。部位ダメージを与えられない。

名前
刀剣
幸運のお守り
対魔のお守り

名称	属性	深度

感情									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

感情属性	暴走	激情
怒り	逆上 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
恐怖	萎縮 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

変調		
動転 <input type="checkbox"/>	流血 <input type="checkbox"/>	重傷 <input type="checkbox"/>
炎上 <input type="checkbox"/>	捕縛 <input type="checkbox"/>	妨害 <input type="checkbox"/>

身体部位決定表	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脳	利き腕	利き脚	利き腕	消化器	感覚器	攻撃したキャラクターの部位	口	呼吸器	逆脚	逆腕	心臓