

デザイア表 (D66)

	デザイア名	デザイア達成条件
11	「一番のパフォーマンス」を目指す	オンステージフェイズ終了までに、このセッションで一番高い【パフォーマンス値】を出す。
12	一番「濃いファン層」を作る	オンステージフェイズ終了までに、ユニットの中で一番多く【一芸突破】を行う。クラスがジーニアスのPCはこの表をふり直す。
13	一番「稼ぐ」	オンステージフェイズ終了時に、ユニットの中でも一番高い【アイドルポルテージ】になっている。
14	一番「知名度を上げる」	オンステージフェイズ中、ユニットの中で一番多く「演者」になる。
15	一番「余裕を見せる」	オンステージフェイズ終了時に、ユニットの中で一番高い【メンタル】になっている。
16	一番「ユニット想い」と演出したい	このセッションの間、ユニットの中で一番多く「シンフォニー」を行う。
22	とにかく「目立つ」	このセッションの間、ユニットの中で一番多く「スペシャル」もしくは「ファンブル」を発生させる。
23	「伝説」を作る	このセッション中に、パーフェクトミラクルを発生させる。発生させるのは、自分でなくてもよい。
24	あいつに「勝つ」	アイドルのキャラクターを1人指定する。このセッション中に指定したキャラクターとのバトルパフォーマンスで勝利する。
25	「限界」を超える	オンステージフェイズ中、ユニットの中で一番多く「意地判定」を行った。
26	「切磋琢磨」したい	このセッション中、ユニットで一番多く「バトルパフォーマンス」を行う。
33	「ふらふら」になりたい	オンステージフェイズ終了時に、ユニットの中で一番低い【メンタル】になっている。
34	「歌」なら絶対に負けない	【ボイス】を使用したバトルパフォーマンスで勝利する。
35	最高の「肉体」を見せつける	【フィジカル】を使用したバトルパフォーマンスで勝利する。
36	「惹きつける仕草」を見せつける	【ビジュアル】を使用したバトルパフォーマンスで勝利する。
44	「優雅」にいこう	このセッションの間、1回も「意地判定」を行わない。
45	自分の才能でも「足掻く」	このセッションの間、自分のパフォーマンスで「ミラクル」「ミラクルシンクロ」「パーフェクトミラクル」を合計2回発生させる。
46	その強さを「盗む」	このセッション中、ユニットで一番多く「理解」を獲得する。
55	新たな一面を「開花」させる	このセッション中、【一芸突破】を使用しない。クラスがジーニアスのPCはこの表をふり直す。
56	あいつの「知名度」に乗っかる	アイドルのキャラクターを1人指定する。このセッション中、指定したキャラクターに対してシンフォニーとバトルパフォーマンスを1回ずつ行う。
66	すべてを「出し切る」	このセッション中、ラストアンコールを行う。