

## ビギニングアイドル☆ユニットシート

### ユニットメンバー

ワールドセッティング	
ユニットテーマ	
ユニット名	

### ユニットパワー

名前	タイプ	効果

### 変調

<input type="checkbox"/> 1.不穏な空気	ユニットメンバーの【メンタル】が減少するとき、減少する値をさらに1点上昇させる。
<input type="checkbox"/> 2.微妙な距離感	ユニットメンバーは、「理解」をすることができなくなる。
<input type="checkbox"/> 3.失敗への不安	ユニットメンバーのファンブル値が1点上昇する。
<input type="checkbox"/> 4.メンバーの怪我	ユニットメンバーは、「幕間」で【メンタル】を上昇できなくなる。
<input type="checkbox"/> 5.炎上	ユニットメンバーがパフォーマンス判定を行うとき、すべての能力値を1点低いものとして扱う。
<input type="checkbox"/> 6.すれ違い	ユニットメンバーは、アイドルリンクを使用できない。