

ビギニングアイドル★ライブフェイズサマリー

演目

- ★1 演目を行う PC 一人を決定 SとEの演目は全員で行う
- ★2 演目を行う PC の【メンタル】を減少させる
幕間より前なら【前半 PP】点／幕間より後なら【後半 PP】点
PCの【メンタル】が1点以上残っている PCの【メンタル】が0点になった
- ★3 演目の指定特技で判定する
※個性特技も使用可能
判定に成功した場合 判定に失敗した場合
- ★4 使用能力値のパフォーマンスを行う!
パフォーマンス値に【ランク係数】をかけた数が【獲得ファン人数】に変換される
- ★5 演目を終了する
演目を行わなかったPCは、【メンタル】を1D6点上昇させる次の演目へ。演目の半分（切り上げ）が終了した場合は、幕間へ最終演目だった場合、リザルトフェイズへ

幕間

- ★1 PC 全員の【メンタル】を1D6点上昇させる
- ★2 以下の3つのうち、いずれかを行う

信頼

ランダムに決定した特技で PC 全員が判定。成功した PC は【メンタル】を6点回復する

回想

ランダムに決定した特技で PC 全員が判定。成功した PC は【理解度】のチェックを1つ外す。

祈る

好きな特技で PC 全員が判定。成功した PC 一人につき、プロダクションシートの変調を1つ回復する。