

ビギニングアイドル★合宿ルールドラマフェイズサマリー

合宿ルールのドラマフェイズでは、「昼シーン」と「夜シーン」を交互に行う。

昼シーン

1 PC全員が登場

2 次の2つのうち
いずれかを選択

合同レッスン

シーンプレイヤーが演目の「S」か「E」の指定能力値を使ってパフォーマンス。パフォーマンス後に、PC全員から特殊なシンフォニーを行う。このシンフォニーでは【理解度】チェックを入れず、振るサイコロの数は使った能力値と同じになる。最終的な【パフォーマンス値】が【合宿ポイント】に加算。

レクリエーション

パートナープレイヤーが選んだ特技を使って、PC全員が判定。シーンプレイヤーが判定に成功すると、自分以外のPC全員への【理解度】が特技の点数分だけ上昇。シーンプレイヤー以外が成功すると、シーンプレイヤーへの【理解度】が特技の点数分だけ上昇。

夜シーン

1 パートナー
プレイヤーを決定

自分以外のPCを一人選ぶ

2 次の3つのうち
いずれかを選択

個人レッスン

シーンプレイヤーが好きな演目の指定能力値を使ってパフォーマンス。パートナープレイヤーは、【理解度】にチェックを入れずにシンフォニーが可能。最終的な【パフォーマンス値】が【合宿ポイント】に加算。シーンプレイヤーとパートナープレイヤーのお互いに対する【理解度】が1D6点上昇。

夜語り

シーンプレイヤーが「夜語りシチュエーション表」を使用。パートナープレイヤーが表で指定された特技で判定する。成功すると、シーンプレイヤーがパートナープレイヤーへの【理解度】が6点上昇し、「思い出」を1つ獲得。もしくは、パートナープレイヤーからシーンプレイヤーへの【理解度】が6点上昇し、「思い出」を1つ獲得。

散策

好きな散策表を使用する。

パワーアップシーン

2サイクル目にPC全員が「行動済み」になると発生。

- ・【合宿ポイント】を10点消費し、「ゴールド成長表」を一回使用。
- ・【合宿ポイント】を20点消費し、「ゴールド成長表」を三回使用。
- ・【合宿ポイント】を5点消費し、「コモン成長表」を一回使用。
- ・【合宿ポイント】を1点消費し、【獲得ファン人数】を1点上昇。

PCは、以上の行動を好きなだけ行うことができる。