

ダークデイズドライブルールサマリー 2

■スペシャルとファンブル

スペシャル：出目12
判定は必ず成功し大成功表を使用できる
攻撃S判定なら敵へのダメージ+2
ファンブル：出目2
判定は必ず失敗し失敗表をさらに一回使用する
攻撃S判定ならイクメンへのダメージ+2

■ダメージ

1ダメージごとに1D6を振り、対応するダメージを受ける
ダメージを受けているとき判定前にいずれかのダメージの演出をすると+1修正
同じダメージを二回以上受けると無力化

■主人を使う

主人に血戒を使わせる
種類ごとにセッションにつき一回
必ずトラブルが発生する

■協力

関係の対象が判定を行う前に宣言
【深度】と同値の+修正がつく
使用すると関係欄にチェックが入り、チェックが外れるまで宣言不能

■車を使う

ドライバーが判定を行う前に宣言
移動中なら【出力】と同値の、任務中なら【操作性】と同値の+修正がつく
使用すると車の【居住性】1減少
-2以下では宣言不能

■イクメンの掟

セッションつき一度だけ自分の判定前に宣言
イクメンの掟を設定し、判定に【予算】と同値の+修正

大成功表 (1D6)

1	主人からお褒めの言葉をいただく
2	ダメージを1回復する
3	ダメージを1回復する
4	関係のチェックを一つ消す
5	ダメージを2回復する
6	【所持金ランク】が1増加する

■日数と時間の経過

シーン終了ごとに時間が進む
深夜から昼になるときに日数が増加する

■無理を通す

GMが必要だと認めれば
以下のものから一つを選んで得られる
・情報 ・所持金ランク1増加
・【ダメージ1】か【回復1】のアイテム一つ
シーンにつき一回だけイクメンの誰かが
ランダムな指定特技のS判定を行う
成功でゲット 失敗は失敗表

■アイテムと購入

「価格ランク≤所持金ランク」で
アイテム一つまたは一晩の部屋を購入できる
その後 イクメンの所持金ランクが1減少
イクメンはアイテムを三つまでしか持てない
トランクに空きがあればアイテムを保管可能

キャンプ表 (1D6)

	名前	部屋 ごとの 定員	居住性	価格 ランク	発見率
1	無料仮眠所 いい感じの 空き地	無制限	-2	0	2
2	カプセル ホテル	1	-1	3	2
3	ラブホテル	2	0	4	1
4	ビジネス ホテル	2	0	4	1
5	観光ホテル	4	1	5	1
6	高級ホテル	4	2	6	0

失敗表 (1D6)

1	任意のアイテムを一つ失う
2	1ダメージを受ける
3	【所持金ランク】が1減少する (最低0)
4	2ダメージを受ける
5	【所持金ランク】が2減少する (最低0)
6	標的レベルが1増加する