

# モノビーストシート



名前					
ランク		弱点			
領分		習性			
2	3	4	5	6	
脳	利き腕	利き脚	消化器	感覚器	
7 攻撃したキャラクターの任意の部位					
8	9	10	11	12	
口	呼吸器	逆脚	逆腕	心臓	

特技リスト											
社会	A	頭部	B	腕部	C	胴部	D	脚部	E	環境	
怯える	<input type="checkbox"/>	聴く	<input type="checkbox"/>	操作	<input type="checkbox"/>	塞ぐ	<input type="checkbox"/>	迫る	<input type="checkbox"/>	耐熱	<input type="checkbox"/> 2
考えない	<input type="checkbox"/>	感覚器	<input type="checkbox"/>	殴る	<input type="checkbox"/>	呼吸器	<input type="checkbox"/>	走る	<input type="checkbox"/>	休む	<input type="checkbox"/> 3
話す	<input type="checkbox"/>	見つける	<input type="checkbox"/>	斬る	<input type="checkbox"/>	止める	<input type="checkbox"/>	蹴る	<input type="checkbox"/>	待つ	<input type="checkbox"/> 4
黙る	<input type="checkbox"/>	反応	<input type="checkbox"/>	利き腕	<input type="checkbox"/>	動かない	<input type="checkbox"/>	利き脚	<input type="checkbox"/>	捕らえる	<input type="checkbox"/> 5
売る	<input type="checkbox"/>	閃く	<input type="checkbox"/>	撃つ	<input type="checkbox"/>	受ける	<input type="checkbox"/>	跳ぶ	<input type="checkbox"/>	隠れる	<input type="checkbox"/> 6
伝える	<input type="checkbox"/>	脳	<input type="checkbox"/>	掴む	<input type="checkbox"/>	心臓	<input type="checkbox"/>	仕掛ける	<input type="checkbox"/>	追う	<input type="checkbox"/> 7
作る	<input type="checkbox"/>	考える	<input type="checkbox"/>	投げる	<input type="checkbox"/>	逸らす	<input type="checkbox"/>	しゃがむ	<input type="checkbox"/>	バランス	<input type="checkbox"/> 8
憶える	<input type="checkbox"/>	予感	<input type="checkbox"/>	逆腕	<input type="checkbox"/>	かわす	<input type="checkbox"/>	逆脚	<input type="checkbox"/>	現れる	<input type="checkbox"/> 9
脅す	<input type="checkbox"/>	叫ぶ	<input type="checkbox"/>	刺す	<input type="checkbox"/>	落ちる	<input type="checkbox"/>	滑る	<input type="checkbox"/>	追い込む	<input type="checkbox"/> 10
騙す	<input type="checkbox"/>	口	<input type="checkbox"/>	振る	<input type="checkbox"/>	消化器	<input type="checkbox"/>	踏む	<input type="checkbox"/>	休まない	<input type="checkbox"/> 11
怒る	<input type="checkbox"/>	噛む	<input type="checkbox"/>	締める	<input type="checkbox"/>	耐える	<input type="checkbox"/>	歩く	<input type="checkbox"/>	耐寒	<input type="checkbox"/> 12

モラル	基準値												
感情	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	感情属性	激情	
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20			怒り
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30			恐怖
暴走	<input type="checkbox"/>	逆上	自分が行う全ての攻撃のダメージにプラス1D6の修正がつく。自分がダメージを受けるとき、受けるダメージにプラス1D6の修正がつく。										
	<input type="checkbox"/>	萎縮	【モラル】が0になる。自分の攻撃判定にマイナス3の修正がつく。自分がダメージを受けるとき、受けるダメージにマイナス1D6の修正がつく。										
異形化	<input type="checkbox"/>	異形化	全異形アビリティの反動が「なし」になり、いくつでも補助アビリティを行動に組み合わせることができる。攻撃のダメージが4増加し、追加行動を1回得る。ただし、サイクルの最後に異形化表を1回振る。										
変調	<input type="checkbox"/>	動転	ラウンド終了時に自分の感情属性が反転する。										
	<input type="checkbox"/>	炎上	ラウンド終了時に自分は1ダメージを受け、【感情】が1D6点増加する。										
	<input type="checkbox"/>	流血	ラウンド終了時に自分は1D6ダメージを受け、【感情】が1点増加する。										
	<input type="checkbox"/>	捕縛	この変調を発動しているモノビーストは、通常より1ラウンド長く戦闘を行ってから撤退する。										
	<input type="checkbox"/>	重傷	戦闘終了時に【モラル】を基準値に変更する場合、基準値を本来の値マイナス3として扱う。										
<input type="checkbox"/>	妨害	全ての行為判定にマイナス1の修正がつく。											

身体部位	名前	グループ	タイプ	反動	指定特技	効果
感覚器						
脳						
口						
利き腕						
逆腕						
呼吸器						
心臓						
消化器						
利き脚						
逆脚						
なし						
なし						
なし						
なし						