

モノビーストシート



名前	風船クラゲ				
ランク	6	弱点	感覚器		
領分	炎熱	習性	敵の暴走		
2	3	4	5	6	
脳	利き腕	利き脚	消化器	感覚器	
7					
攻撃したキャラクターの任意の部位					
8	9	10	11	12	
口	呼吸器	逆脚	逆腕	心臓	

するめのような色合いで、くらげに似たシルエットを持っています。浮いている大きな傘からは触手が何本も垂れ下がっています。一見しただけでは、そこを攻撃したらいいのかわからないかもしれません。
触手のなかで目立つのは、蛍光緑色でいかにも酸ですといった風情の液体を滴らせている2本の触手で、これは実際に酸です。

特技リスト

社会	A	頭部	B	腕部	C	胴部	D	脚部	E	環境	
怯える	<input type="checkbox"/>	聴く	<input type="checkbox"/>	操作	<input type="checkbox"/>	塞ぐ	<input type="checkbox"/>	迫る	<input type="checkbox"/>	耐熱	<input type="checkbox"/> 2
考えない	<input type="checkbox"/>	感覚器 ★	<input type="checkbox"/>	殴る	<input type="checkbox"/>	呼吸器	<input type="checkbox"/>	走る	<input type="checkbox"/>	休む	<input type="checkbox"/> 3
話す	<input type="checkbox"/>	見つける	<input type="checkbox"/>	斬る	<input type="checkbox"/>	止める	<input type="checkbox"/>	蹴る	<input type="checkbox"/>	待つ	<input type="checkbox"/> 4
黙る	<input type="checkbox"/>	反応	<input type="checkbox"/>	利き腕	<input type="checkbox"/>	動かない	<input type="checkbox"/>	利き脚	<input type="checkbox"/>	捕らえる	<input type="checkbox"/> 5
売る	<input type="checkbox"/>	閃く	<input type="checkbox"/>	撃つ	<input type="checkbox"/>	受ける	<input type="checkbox"/>	跳ぶ	<input type="checkbox"/>	隠れる	<input type="checkbox"/> 6
伝える	<input type="checkbox"/>	脳	<input type="checkbox"/>	掴む	<input type="checkbox"/>	心臓	<input type="checkbox"/>	仕掛ける	<input type="checkbox"/>	追う	<input type="checkbox"/> 7
作る	<input type="checkbox"/>	考える	<input type="checkbox"/>	投げる	<input type="checkbox"/>	逸らす	<input type="checkbox"/>	しゃがむ	<input type="checkbox"/>	バランス	<input type="checkbox"/> 8
憶える	<input type="checkbox"/>	予感	<input type="checkbox"/>	逆腕	<input type="checkbox"/>	かわす	<input type="checkbox"/>	逆脚	<input type="checkbox"/>	現れる	<input type="checkbox"/> 9
脅す	<input type="checkbox"/>	叫ぶ	<input type="checkbox"/>	刺す	<input type="checkbox"/>	落ちる	<input type="checkbox"/>	滑る	<input type="checkbox"/>	追い込む	<input type="checkbox"/> 10
騙す	<input type="checkbox"/>	口	<input type="checkbox"/>	振る	<input type="checkbox"/>	消化器	<input type="checkbox"/>	踏む	<input type="checkbox"/>	休まない	<input type="checkbox"/> 11
怒る	<input type="checkbox"/>	噛む	<input type="checkbox"/>	締める	<input type="checkbox"/>	耐える	<input type="checkbox"/>	歩く	<input type="checkbox"/>	耐寒	<input type="checkbox"/> 12

モラル	基準値	
	13	

感情	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	感情属性	<input type="checkbox"/> 怒り <input type="checkbox"/> 恐怖
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		

暴走	<input type="checkbox"/>	逆上	自分が行う全ての攻撃のダメージにプラス1D6の修正がつく。自分がダメージを受けるとき、受けるダメージにプラス1D6の修正がつく。
	<input type="checkbox"/>	萎縮	【モラル】が0になる。自分の攻撃判定にマイナス3の修正がつく。自分がダメージを受けるとき、受けるダメージにマイナス1D6の修正がつく。

変調	<input type="checkbox"/>	動転	ラウンド終了時に自分の感情属性が反転する。
	<input type="checkbox"/>	炎上	ラウンド終了時に自分は1ダメージを受け、【感情】が1D6点増加する。
	<input type="checkbox"/>	流血	ラウンド終了時に自分は1D6ダメージを受け、【感情】が1点増加する。
	<input type="checkbox"/>	捕縛	この変調を発動しているモノビーストは、通常より1ラウンド長く戦闘を行ってから撤退する。
	<input type="checkbox"/>	重傷	戦闘終了時に【モラル】を基準値に変更する場合、基準値を本来の値マイナス3として扱う。
<input type="checkbox"/>	妨害	全ての行為判定にマイナス1の修正がつく。	

アビリティ

身体部位	名前	グループ	タイプ	反動	指定特技	効果
感覚器	【気囊】	異形	常駐	なし	なし	自分が攻撃を受けるたびに相手の「環境」分野の特技を1つ使用不能に
脳						
口	【酸分泌】	異形	常駐	なし	なし	攻撃が成功するたび目標のアイテムを1つ破壊、またはダメージ+1
利き腕						
逆腕	【酸分泌】	異形	常駐	なし	なし	攻撃が成功するたび目標のアイテムを1つ破壊、またはダメージ+1
呼吸器						
心臓	【分解】	異形	常駐	なし	なし	最初に受けた部位ダメージは周辺特技を使用不能にしない
消化器						
利き脚	【器官複製】	異形	常駐	なし	なし	最初に受けた部位ダメージを好きな部位に変更する
逆脚	【皮膚装甲】	異形	常駐	なし	なし	【モラル】基準値+1
なし	【単体攻撃】	異形	攻撃	なし	全て	指定特技の判定に成功すると、攻撃目標に4D6ダメージを与える。
なし	【全体攻撃】	異形	攻撃	なし	全て	指定特技の判定に成功すると、敵全体に1D6ダメージを与える。この攻撃はブロックできない。
なし	【怪力】	異形	常駐	なし	なし	攻撃判定に失敗したときにも成功として扱う。ただしダメージは半分(切り上げ)になる
なし	【恒常性】	異形	常駐	なし	なし	追加行動を除く自分の行動の前に1D6を振る。その目が自分が現在発動している変調の数以下だった場合、自分の変調を1つ解除する。