



ヘルサイバー											
名前											
説明											
効果											
消費ヘルスラッグ											
ソウル放出強化			戦闘で相手を殺したときに、死んだ相手を使用する「ソウル放出表」の出目をプラスする。			+3		150 (300)			
サービス強化			サービス判定に成功したときに獲得できる「ソウル」が増加する。			+150		25 (75)			
ブロック強化			「ブロック」を溜められる数が増える。			+2		25 (50)			
アピール強化			CM後のシーンで商品アピールをする際に、獲得できる「ソウル」を増やす。			+150		25 (75)			
サブプロット強化			サブプロット達成時の獲得「ソウル」が増える。			+150		25 (75)			