



キルデスビジネス バズアリーナサマリー 2

戦闘中の行動

行動選択	内容
攻撃	A: 未行動のキャラクター全員の【ブロック】が1増加する B: 【リスク】1か2のアビリティを選択し、目標値5で攻撃判定を行う C: 攻撃判定が失敗したらダメージを受ける(死亡) D: 攻撃判定が成功すると、相手は攻撃に使用されたアビリティよりも【リスク】が1か2高いアビリティを選択し、攻撃判定を行う。指定特技は攻撃に使用されたアビリティの指定特技となる 以降はC～Dの繰り返しとなる どちらかがダメージを受けるとラウンド終了 例外として、【リスク】7のキラートリックには反撃できない
	チャージ 【チャージ】が1増加し、行動順は次のキャラクターに移る

【チャージ】

戦闘終了まで攻撃判定に【チャージ】と同じ値のプラス修正がつく

【ブロック】

誰かが攻撃判定をする前に消費し、その判定の【リスク】を消費した値だけ増加させる

バトル動画の【爆発力】(同じ項目は累積しない)

因縁が語られる(標的戦以外)	【爆発力】+3
標的戦	【爆発力】+5
「バズ」状態の回収人が参加する	【爆発力】+3
「炎上」状態の回収人が死亡する	【爆発力】+6
標的が死亡または退場する	【爆発力】+4

戦闘中の状態異常

攻撃判定でスペシャル	「バズ」
キラートリックの成功	「バズ」

バズ状態

累積しない
 「バズ」状態になったとき、作成中のものを含むすべての自分の動画の【再生数】が2倍になる
 死亡すると終了する

サイクル終了時にも終了する
 このときすべての自分の動画の【再生数】がさらに2倍になる

炎上状態

累積しない
 戦闘で狙われやすい
 死亡すると終了する

死亡

死亡回数と同じ数の【ヘルトークン】を入手してヘルサイバーの獲得後に復活する
 セッションにつき6回まで



HELL TUBE