



キルデスビジネス

バスアリーナヘルERサマリー

名前	説明	効果	消費ヘルトークン
行動順強化	行動順決定の出目に、効果がそのまま足されます。	+10 +20 +30	1 3(4) 5(9)
レベル増加	トリックのレベルを効果の値に変えます。 トリックごとに別のヘルサイバーとして扱います。	2 3	1 2(3)
特技追加	キャラクターの習得している特技を増やします。新しい特技は自由に選択できます。 特技ごとに別のヘルサイバーとして扱います。 「キャラ動画作成」「カバ―動画作成」「通報」の指定特技にはなりません。	1つめ 2つめ 3つめ	1 3(4) 5(9)
ギャップ強化	特技リストのギャップを埋めます。 埋められたギャップは代用判定のときにないものとして扱います。	1ライン 2ライン 3ライン 4ライン 5ライン	1 2(3) 4(7) 6(13) 8(21)
判定補助	効果にあるだけのサイコロを行為判定のときに追加で振れます。振ったあとで二つを選択し、行為判定の結果を出してください。 サイコロは複数の判定に分けて使うことができ、また、一度使った「判定補助」のサイコロは、結果フェイスが終了するまで再使用できません。	サイコロ1つ サイコロ2つ サイコロ3つ サイコロ4つ サイコロ5つ	1 1(2) 3(5) 5(10) 7(17)

出目	名前	出目	名前
11	アーム	23	ギア
12	アイ	24	キャノン
13	イヤ―	25	スキット
14	ウイング	26	ソード
15	エンジン	33	スーパ―
16	カード	34	タービン
22	ガン	35	ハート

万能命名表3

D66

出目	名前	出目	名前
11	X	23	デーモン
12	アビス	24	デジタル
13	グレイブ	25	デス
14	ゴールド	26	デビル
15	ゴシック	33	ナイトメア
16	シノビ	34	バロック
22	スペシャル	35	ブラッド

万能命名表2

D66

出目	名前	出目	名前
11	アナログ	23	グリム
12	イーजी	24	プレート
13	エターナル	25	スーパ―
14	エレクトロ	26	スプーク
15	オート	33	スマ―ト
16	キング	34	ドレッド
22	クール	35	ハイテク

万能命名表1

D66

36	ハンド
44	ビーム
45	プレート
46	ヘア
55	メカニクス
56	モーター
66	レック

36	ブレイク
44	フレイズ
45	フロスト
46	メガ
55	メカニクス
56	リンボ
66	ロボ

36	ハンターズ
44	ブラック
45	ヘル
46	マジック
55	メカニカル
56	ラウ
66	レッド