宣誓ハンドアウト

理由

……

……

ゆえに命題 □ こそ正しいと宣誓する

ボーナス □

■ 円卓判定制限解除
■ 円卓判定プラス1

宣誓ハンドアウト

理由

……

……

ゆえに命題 □ こそ正しいと宣誓する

ボーナス □

■ 円卓判定制限解除
■ 円卓判定プラス1

宣誓ハンドアウト

理由

……

……

ゆえに命題 □ こそ正しいと宣誓する

ボーナス □

■ 円卓判定制限解除
■ 円卓判定プラス1

宣誓ハンドアウト

理由

……

……

ゆえに命題 □ こそ正しいと宣誓する

ボーナス □

■ 円卓判定制限解除
■ 円卓判定プラス1

仲間

基本効果：騎士全員の【酒と歌】プラス1

称号

名前

設定

□ **義勇騎士**
効果：キャラクター紹介において、【正義】を1点獲得する。戦闘フェイズの好きなタイミングで失うと宣言することで、終了点を2D6点獲得。

□ **従軍騎士**［　］
効果：獲得の際、【戦力】の種別をランダムに1つ決定。戦闘フェイズにおいて、1サイクルに1回、騎士の戦力値が1点高いものと見なす。

□ **放浪騎士**
効果：獲得の直後、主君は【運命点】を1点得る。聖杯の儀式の度に【儀式点】が1点増える。

仲間

基本効果：騎士全員の【酒と歌】プラス1

称号

名前

設定

□ **義勇騎士**
効果：キャラクター紹介において、【正義】を1点獲得する。戦闘フェイズの好きなタイミングで失うと宣言することで、終了点を2D6点獲得。

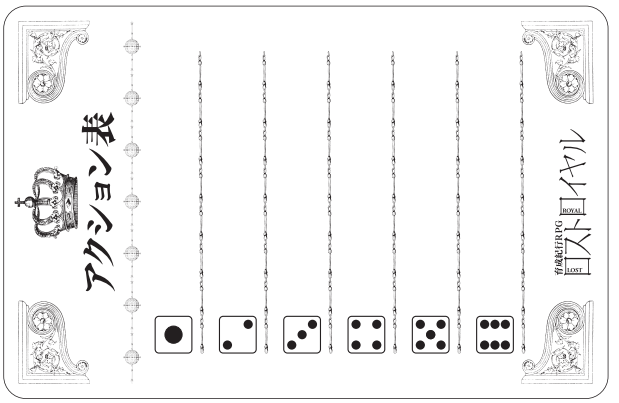
□ **従軍騎士**［　］
効果：獲得の際、【戦力】の種別をランダムに1つ決定。戦闘フェイズにおいて、1サイクルに1回、騎士の戦力値が1点高いものと見なす。

□ **放浪騎士**
効果：獲得の直後、主君は【運命点】を1点得る。聖杯の儀式の度に【儀式点】が1点増える。

ヴァルキリィ・ウォーク

幸運

円卓判定の勝者側の騎士全員に【正義】を1点与える。

決闘判定および円卓判定において、達成値が同値の場合はこれを持つ側が勝利する。

アクション表