

功績点

魔力

最大値

かりそめの名前

魔法名

性別 年齢

階梯 第3階梯 実践者

攻撃力 3 防御力 3 根源力 3

経歴 外典

表の顔

	星	獣	力	歌	夢	闇
2	☐ 黄金	☐ 肉	☐ 重力	☐ 物語	☐ 追憶	☐ 深淵
3	☐ 大地	☐ 蟲	☐ 風	☐ 旋律	☐ 謎	☐ 腐敗
4	☐ 森	☒ 花	☐ 流れ	☐ 涙	☐ 嘘	☒ 裏切り
5	☐ 道	☐ 血	☐ 水	☐ 別れ	☐ 不安	☐ 迷い
6	☐ 海	☐ 鱗	☐ 波	☐ 微笑み	☐ 眠り	☐ 怠惰
7	☐ 静寂	☐ 混沌	☐ 自由	☐ 想い	☐ 偶然	☐ 歪み
8	☐ 雨	☐ 牙	☒ 衝撃	☐ 勝利	☐ 幻	☐ 不幸
9	☐ 嵐	☐ 叫び	☐ 雷	☐ 恋	☒ 狂気	☐ バカ
10	☐ 太陽	☐ 怒り	☐ 炎	☐ 情熱	☐ 祈り	☐ 悪意
11	☐ 天空	☐ 翼	☐ 光	☐ 癒し	☐ 希望	☐ 絶望
12	☐ 異界	☐ エロス	☐ 円環	☐ 時	☒ 未来	☐ 死

魂の特技 ☐



真の姿 ☐

効果

義務

功績点

関係

アンカー名	運命	属性	設定
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			
☐			

CHARACTER SHEET

魔法名	タイプ	指定特技	コスト	チャージ	効果
☐ 緊急召喚	召・呪・装	可変	なし	○○○○○○	1D6を振って分野をランダムに決め、その後2D6を振ってランダムに特技一つを選ぶ。それが指定特技になる。その特技の判定に成功すると、その特技に対応した精霊1体を召喚できる。
☐ 騎士召喚	召・呪・装	衝撃	力2	○○○○○○	レベル2元型【ブロック1】【追加ダメージ1】【ブースト1】指定特技の判定に成功すると、「衝撃の騎士」を召喚できる。
☐ 支配	召・呪・装	裏切り	闇X	○○○○○○	闇の魔素を、目標の使用する元型のレベル+1点だけ減少し、指定特技の判定を行う。判定に成功すると、そのラウンドの間、その元型を目標の代わりに使用できる。
☐ 魅了	召・呪・装	恋	歌1	○○○○○○	自分以外のキャラクター1体を目標にできる。指定特技の判定に成功すると、目標に、このセッションの間、あらゆる判定にプラス1かマイナス1の修正を与えることができる。この効果は累積しない。
☐ 妖花	召・呪・装	花	獣1	○○○○○○	魔法戦の自分の手番で使用できる。指定特技の判定に成功すると、目標に自分の使役している元型の数と等しいダメージを与える。
☐ 付録	召・呪・装	なし	なし	○○○○○○	召喚タイプの魔法を追加で2個修得する。
☐ 精霊召喚	召・呪・装	花	獣1	○○○○○○	レベル1元型【ブロック2】指定特技の判定に成功すると、「花の精霊」を召喚できる。
☐ 魔王召喚	召・呪・装	狂気	夢3	○○○○○○	レベル3元型【ブロック2】【追加ダメージ2】【ブースト1】指定特技の判定に成功すると、「狂気の魔王」を召喚できる。
☐	召・呪・装			○○○○○○	
☐	召・呪・装			○○○○○○	