

魔力

功績点

✧ かりそめの名前

✧ 魔法名

✧ 性別 ✧ 年齢

✧ 階梯 第3階梯 実践者

✧ 攻撃力 3 ✧ 防御力 3 ✧ 根源力 4

✧ 経歴 異端者

✧ 表の顔

最大値

	星	獣	力	歌	夢	闇
2	<input type="checkbox"/> 黄金	<input type="checkbox"/> 肉	<input type="checkbox"/> 重力	<input type="checkbox"/> 物語	<input type="checkbox"/> 追憶	<input type="checkbox"/> 深淵
3	<input type="checkbox"/> 大地	<input type="checkbox"/> 蟲	<input type="checkbox"/> 風	<input type="checkbox"/> 旋律	<input type="checkbox"/> 謎	<input type="checkbox"/> 腐敗
4	<input type="checkbox"/> 森	<input type="checkbox"/> 花	<input type="checkbox"/> 流れ	<input type="checkbox"/> 涙	<input type="checkbox"/> 嘘	<input type="checkbox"/> 裏切り
5	<input type="checkbox"/> 道	<input type="checkbox"/> 血	<input type="checkbox"/> 水	<input type="checkbox"/> 別れ	<input type="checkbox"/> 不安	<input type="checkbox"/> 迷い
6	<input type="checkbox"/> 海	<input type="checkbox"/> 鱗	<input type="checkbox"/> 波	<input type="checkbox"/> 微笑み	<input type="checkbox"/> 眠り	<input type="checkbox"/> 怠惰
7	<input type="checkbox"/> 静寂	<input type="checkbox"/> 混沌	<input type="checkbox"/> 自由	<input type="checkbox"/> 想い	<input type="checkbox"/> 偶然	<input type="checkbox"/> 歪み
8	<input type="checkbox"/> 雨	<input type="checkbox"/> 牙	<input type="checkbox"/> 衝撃	<input type="checkbox"/> 勝利	<input type="checkbox"/> 幻	<input type="checkbox"/> 不幸
9	<input type="checkbox"/> 嵐	<input type="checkbox"/> 叫び	<input type="checkbox"/> 雷	<input type="checkbox"/> 恋	<input type="checkbox"/> 狂気	<input type="checkbox"/> バカ
10	<input type="checkbox"/> 太陽	<input type="checkbox"/> 怒り	<input type="checkbox"/> 炎	<input type="checkbox"/> 情熱	<input type="checkbox"/> 祈り	<input type="checkbox"/> 悪意
11	<input type="checkbox"/> 天空	<input type="checkbox"/> 翼	<input type="checkbox"/> 光	<input type="checkbox"/> 癒し	<input type="checkbox"/> 希望	<input type="checkbox"/> 絶望
12	<input type="checkbox"/> 異界	<input type="checkbox"/> エロス	<input type="checkbox"/> 円環	<input type="checkbox"/> 時	<input type="checkbox"/> 未来	<input type="checkbox"/> 死

魂の特技



✧ 真の姿 効果

✧ 義務 :

関係

アンカー名	運命	属性	設定
<input type="checkbox"/>			

蔵書

魔法名	タイプ	指定特技	コスト	チャージ	効果
<input type="checkbox"/> 緊急召喚	③ 呪・装	可変	なし	○○○○○	1D6を振って分野をランダムに決め、その後2D6を振ってランダムに特技一つを選ぶ。それが指定特技になる。その特技の判定に成功すると、その特技に対応した精霊一体を召喚できる。
<input type="checkbox"/> 騎士召喚	③ 呪・装	幻	夢2	○○○○○	レベル2元型 【ブロック1】【追加ダメージ1】【アース1】 指定特技の判定に成功すると、「幻の騎士」を召喚できる。
<input type="checkbox"/> 騎士召喚	③ 呪・装	歪み	闇2	○○○○○	レベル2元型 【ブロック1】【追加ダメージ1】【アース1】 指定特技の判定に成功すると、「歪みの騎士」を召喚できる。
<input type="checkbox"/> 吸精	召・呪・装	血	獣1	○○○○○	魔法戦の自分の手番で使用できる。指定特技の判定に成功すると、目標に1ダメージを与え、自分の【魔力】を1点回復する。
<input type="checkbox"/> 祖霊	召・呪・装	なし	なし	○○○○○	召喚ステップに召喚を二回まで行うことができる。ただし、召喚を二回行う場合、両方の判定にマイナスイの修正がつく。このとき、【緊急召喚】は、違う精霊が選ばれた場合、違う魔法として扱う（1ラウンドに二回使用できる）。
<input type="checkbox"/> 魔族	召・呪・装	なし	なし	○○○○○	自分の【根源力】が1点上昇する。
<input type="checkbox"/>	召・呪・装			○○○○○	
<input type="checkbox"/>	召・呪・装			○○○○○	
<input type="checkbox"/>	召・呪・装			○○○○○	
<input type="checkbox"/>	召・呪・装			○○○○○	