功績点

魔貨

魔力

最大値

一時的魔力

かりそめの名前

魔法名

性別　　年齢

階梯　第　　階梯

攻撃力　　防御力　　根源力

経歴　　機関

表の顔

	星	獣	力	歌	夢	闇
2	黄金	肉	重力	物語	追憶	深淵
3	大地	蟲	風	旋律	謎	腐敗
4	森	花	流れ	涙	嘘	裏切り
5	道	血	水	別れ	不安	迷い
6	海	鱗	波	微笑み	眠り	怠惰
7	静寂	混沌	自由	想い	偶然	歪み
8	雨	牙	衝撃	勝利	幻	不幸
9	嵐	叫び	雷	恋	狂気	バカ
10	太陽	怒り	炎	情熱	祈り	悪意
11	天空	翼	光	癒し	希望	絶望
12	異界	エロス	円環	時	未来	死

魂の特技

魔道書大戦RPG

マギカロギア

CHARACTER SHEET

真の姿　　効果

義務　・

・

状態　／封印　綻び　虚弱　病魔　遮断　不運　死亡　消滅

関係

アンカー名	運命	属性	設定

蔵書

魔法名	タイプ	指定特技	コスト	チャージ	効果	呪句
緊急召喚	召・呪・装	可変	なし	○○○◎◎	1D6を振って分野をランダムに決め、その後2D6を振ってランダムに特技一つを選ぶ。それが指定特技になる。その特技の判定に成功すると、その特技に対応した精霊一体を召喚できる。	
	召・呪・装			○○○◎◎		
	召・呪・装			○○○◎◎		
	召・呪・装			○○○◎◎		
	召・呪・装			○○○◎◎		
	召・呪・装			○○○◎◎		
	召・呪・装			○○○◎◎		
	召・呪・装			○○○◎◎		
	召・呪・装			○○○◎◎		
	召・呪・装			○○○◎◎		
	召・呪・装			○○○◎◎		