本当になにもない村
厄介事タイプサマリー3

［ショック］

エピッククラスの能力値を初めて使用する：4
エピックスキルの公開：4
イベントの公開：2または0
事情の公開： 1
イベント効果：イベントで決められた値
アイテムの効果：たいてい1
PCの〈死亡〉：3
重要村人の〈死亡〉：3

［パニックゲージ］

［パニックゲージ］0から9: 効果なし
［パニックゲージ］10から19: ［パニックレベル］1
［パニックゲージ］20から29: ［パニックレベル］2
［パニックゲージ］30から39: ［パニックレベル］3
［パニックゲージ］40以上: ［パニックレベル］4

［パニックレベル］

1：
バベイラの立場が全てのPCに対して敵対者になる
2：
暴徒が登場
各PCはバベイラ以外のランダムな重要村人に対して
立場が一段階悪化
3：
暴徒が強化
各PCはバベイラ以外のランダムな重要村人に対して
立場が一段階悪化
4：
終局フェイズへ

暴徒

［武力］40+（［パニックレベル］×10）
［速度］40+（［パニックレベル］×10）
［耐性］40+（［パニックレベル］×10）
［精度］40+（［パニックレベル］×10）
［魅力］40+（［パニックレベル］×10）

［活力］［パニックレベル］×10
［行動力］［パニックレベル］

《襲撃》6レベル
立場が敵対者の重要村人の敵対者スキルすべて

消費されない武器である無数のたいまつとピッチフォークを持っている

やっちまいな表 1D10	
0	バベイラと暴徒は対象の家を燃やし家族を殺す。対象に〈動揺〉を付与する。この効果を受けるのが二回目以降の対象には、親しかった村人を適当にリンチにかけて殺し、対象に〈動揺〉を与える。
1	対象に不意打ちをかける。暴徒が対象を囲んでぶん殴って放り出し、6ダメージを与える。
2	バベイラは大げさな演説を行い、村の恐怖をあおって［ショック］を4発生させる。
3	暴徒は対象の家や落ち着ける場所を徹底的に汚し、水や食料をダメにする。対象に〈不調〉を付与する。
4	暴徒は対象が一人で用を足しに出たところを襲い、棍棒で徹底的に痛めつけて川に捨てる。対象に6ダメージを与え、対象は任意の道具を1つ失う。
5	バベイラは暴徒に加わっていない村人の集団を探しだし、対象は前から怪しいと思っていたんだと騒ぎ立て、なんとなく説得してしまう。対象に〈疑惑〉を付与する。
6	バベイラは暴徒を散開させ、反撃を控えているPCたちを村のあちらからこちらまで、しつこく追いまわす。PC全員に6ダメージを与える。
7	バベイラは暴徒の暴力性を解放させ、脅威に立ち向かう自信を養う。要は逆らえない相手を選んでめちゃくちゃに暴れさせる。村のストックにある施設を1つ破壊する。施設がなかった場合、対象を囲んでぶん殴って放り出し、9ダメージを与える。
8	暴徒は脅威を何とかしようとした結果、逆に活性化させてしまう。脅威のエピックスキルに〈使用不能〉になっているものがあった場合、そのうち1つが再び使用できるようになる。この効果が発生しなかった場合、脅威の［活力］が全快する。
9	暴徒の暴力やバベイラの喚き声が、偶然にも対象を〈妨害〉する。選択されたのが非公開のエピックスキルであった場合、公開したうえで〈妨害〉する。