

なにもない村

キャラクターシート

名前

年齢

性別

家族

畑

羊

鶏

ペット

ノーマルクラス 村人 エピッククラス 大魔導師

能力値

村人

エピック

武力

33

177

速度

55

166

耐性

33

125

精度

55

199

魅力

34

144

公開

ノーマルスキル

	レベル	参照
《調査》	3	p76
《交渉》	5	p78
《準備》	6	p82
《製作》	4	p84
《襲撃》	2	p90

設定・関係など

エピックスキル

スキル名	公開 <input type="checkbox"/>	レベル
《全属性魔法》		10
		参照 p46

ムーブ

「ネシャルガルの混沌の嵐」	短期・長期 対応・自動
「ゲミシンの万色の霧」	短期・長期 対応・自動
「ロックニーによる魔力障壁」	短期・長期 対応・自動

スキル名	公開 <input type="checkbox"/>	レベル
《全知の書庫》		6
		参照 p46

ムーブ

「ニモナ村の書」	短期・長期 対応・自動
「現在の書」	短期・長期 対応・自動
「書庫防御」	短期・長期 対応・自動

スキル名	公開 <input type="checkbox"/>	レベル
《八人の複体》		8
		参照 p47

ムーブ

「臨界魔法弾」	短期・長期 対応・自動
「悪いがやっておいてくれ」	短期・長期 対応・自動
「私はまだいる」	短期・長期 対応・自動

活力

最大値 18

行動力

最大値 3

介入力

信用

特殊な状態

道具

たいまつ

伝説の武具

なにもない村

エピックスキルシート

スキル名 《全属性魔法》

レベル 10

ムーブ名 「ネシャルガスの混沌の嵐」

短期・長期・対応・自動

属性 魔法

代償 [行動力]1、武器1つ

使用能力値 [精度]

効果 戦闘参加者を1体選択する。さらに成功度5につき追加で1体選択できる。同じキャラクターは選択できない。対象に「成功度+6」のダメージを与える。

ムーブ名 「ゲミシンの万色の霧」

短期・長期・対応・自動

属性 魔法

代償 [行動力]1、武器1つ

使用能力値 [精度]

効果 任意のキャラクターを1体選択する。さらに成功度5につき追加で1体選択できる。対象に〈隔離〉を付与する。

ムーブ名 「ロックニーによる魔力障壁」

短期・長期・対応・自動

属性 魔法、精神

代償 成功度7

使用能力値

効果 任意の短期行動の効果に対して使用する。対象の成功度を効果に対してのみ3減少する。対象のムーブが精神属性だった場合、減少値が3増加する。

なにもない村

エピックスキルシート

スキル名 《全知の書庫》

レベル 6

ムーブ名 「ニモナ村の書」

短期・長期・対応・自動

属性 魔法、精神

代償 [行動力]1

使用能力値 [精度]

効果 《調査》のムーブをこのムーブで代替してスキル判定を行える。スキル判定が成功した場合、成功度が2増加する。

ムーブ名 「現在の書」

短期・長期・対応・自動

属性 魔法、物理

代償 [行動力]1、武器1つ

使用能力値 [武力]

効果 戦闘参加者を1体選択し、「成功度+3」のダメージを与える。対象の公開されているエピックスキル1つごとにダメージが1増加する。

ムーブ名 「書庫防御」

短期・長期・対応・自動

属性 物理

代償 成功度7

使用能力値

効果 自身へのダメージに対して使用する。ダメージを3減少する。

なにもない村

エピックスキルシート

スキル名 《八人の複体》

レベル 8

ムーブ名 「臨界魔法弾」

短期・長期・対応・自動

属性 魔法

代償 [行動力]1、武器1つ

使用能力値 [速度]

効果 戦闘参加者を1体選択し、「成功率-5(最低0)」のダメージを与える。このムーブに対しては対応行動を使用できない。

ムーブ名 「悪いがやっておいてくれ」

短期・長期・対応・自動

属性 魔法、物理

代償 [行動力]1、ガラクタ5個

使用能力値 [精度]

効果 《製作》のムーブをこのムーブで代替してスキル判定を行える。スキル判定が成功した場合、成功率が2増加する。

ムーブ名 「私はまだいる」

短期・長期・対応・自動

属性 物理、魔法、精神

代償 なし

使用能力値

効果 ゲーム中に1回だけ、任意のタイミングで自身の全てのバフとデバフ、その他継続中の効果を破棄し、[活力]をすべて回復する。

なにもない村

エピックスキルシート

スキル名

レベル

ムーブ名

短期・長期・対応・自動

属性

代償

使用能力値

効果

ムーブ名

短期・長期・対応・自動

属性

代償

使用能力値

効果

ムーブ名

短期・長期・対応・自動

属性

代償

使用能力値

効果