

なにもない村

キャラクターシート

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

家族 _____

畑 _____
 羊 _____
 鶏 _____
 ペット _____

ノーマルクラス **村人** エピッククラス **勇者王**

能力値

	村人	エピック
武力	55	199
速度	34	155
耐性	33	144
精度	33	122
魅力	55	180

公開

エピックスキル

スキル名 _____ 公開 レベル **10**
 《勇者王の闘法》
 参照 p22

ムーブ
 「無影連斬」 (短期) 長期 対応・自動
 「打開の一撃」 (短期) 長期 対応・自動
 「勇士の気迫」 (短期) 長期 対応・自動

スキル名 _____ 公開 レベル **6**
 《勇者王の威光》
 参照 p23

ムーブ
 「圧倒的強者の威風」 (短期) 長期 対応・自動
 「本当にやるつもりなのか？」 (短期) 長期 対応・自動
 「お前はもっと強い」 (短期) 長期 対応・自動

スキル名 _____ 公開 レベル **8**
 《近衛騎士団》
 参照 p23

ムーブ
 「突撃せよ！」 (短期) 長期 対応・自動
 「攪乱せよ！」 (短期) 長期 対応・自動
 「壁となれ！」 (短期) 長期 対応・自動

活力

最大値 **23**

行動力

最大値 **3**

介入力

信用

特殊な状態

ノーマルスキル

	レベル	参照
《調査》	5	p76
《交渉》	3	p78
《準備》	6	p82
《製作》	4	p84
《襲撃》	2	p90

設定・関係など

道具

鍬
 伝説の武具

なにもない村

エピックスキルシート

スキル名 《勇者王の闘法》 レベル 10

ムーブ名 「無影連斬」

短期・長期・対応・自動

属性 物理

代償 [行動力]1、武器1つ

使用能力値 [武力]

効果 戦闘参加者を1体選択し、「成功度+3」のダメージを与える。

ムーブ名 「打開の一撃」

短期・長期・対応・自動

属性 物理、精神

代償 [行動力]1、武器1つ

使用能力値 [魅力]

効果 戦闘参加者を1体選択し、「成功度」のダメージを与える。さらに、自身の[活力]を5回復する。この回復量は成功度5ごとに1増加する。

ムーブ名 「勇士の気迫」

短期・長期・対応・自動

属性 物理、魔法、精神

代償 成功度7

使用能力値

効果 自身へのダメージかデバフに対して使用する。ダメージを5減少するか、デバフを1つ破棄する。

なにもない村

エピックスキルシート

スキル名 《勇者王の威光》 レベル 6

ムーブ名 「圧倒的強者の威風」

短期・長期・対応・自動

属性 精神

代償 [行動力]1

使用能力値 [魅力]

効果 《交渉》のムーブをこのムーブで代替してスキル判定を行える。スキル判定が成功した場合、成功度が2増加する。

ムーブ名 「本当にやるつもりなのか？」

短期・長期・対応・自動

属性 精神

代償 [行動力]1

使用能力値 [武力]

効果 PCを成功度5につき1体選択し、〈畏怖〉を付与する。

ムーブ名 「お前はもっと強い」

短期・長期・対応・自動

属性 精神

代償 成功度7

使用能力値

効果 自分以外の戦闘参加者へのダメージに対して使用する。ダメージを受けた対象は任意の能力値1つを戦闘終了まで10増加する。この効果は累積する。

なにもない村

エピックスキルシート

スキル名 《近衛騎士団》

レベル 8

ムーブ名 「突撃せよ!」

短期・長期・対応・自動

属性 物理

代償 [行動力]1

使用能力値 [武力]

効果 戦闘参加者を1体選択し、「成功度」のダメージを与える。そのうえで、任意のキャラクター1体の[活力]を5回復する。この回復量は成功度5ごとに1増加する。

ムーブ名 「攪乱せよ!」

短期・長期・対応・自動

属性 物理、魔法

代償 [行動力]1

使用能力値 [速度]

効果 キャラクターを1体選択し、成功度5につき2のダメージを与える。このダメージで[活力]が0以下になる場合、1となる。

ムーブ名 「壁となれ!」

短期・長期・対応・自動

属性 物理、魔法

代償 成功度7

使用能力値

効果 任意の短期行動の効果に対して使用する。対象の成功度を効果に対してのみ4減少する。

なにもない村

エピックスキルシート

スキル名

レベル

ムーブ名

短期・長期・対応・自動

属性

代償

使用能力値

効果

ムーブ名

短期・長期・対応・自動

属性

代償

使用能力値

効果

ムーブ名

短期・長期・対応・自動

属性

代償

使用能力値

効果