

なにもない村

キャラクターシート

名前 _____

年齢 _____

性別 _____

家族 _____

畑 _____

羊 _____

鶏 _____

ペット _____

ノーマルクラス **村人** エピッククラス **追放貴族**

能力値

	村人	エピック
武力	34	180
速度	33	122
耐性	55	199
精度	33	122
魅力	55	188

公開

エピックスキル

スキル名	公開 <input type="checkbox"/>	レベル
《護民流剣術》		10
		参照 p38

ムーブ		
「連係攻撃」		短期・長期 対応・自動
「破顔の一撃」		短期・長期 対応・自動
「守りの剣」		短期・長期 対応・自動

スキル名	公開 <input type="checkbox"/>	レベル
《マサレ帝王学派》		6
		参照 p39

ムーブ		
「率先して苦勞する」		短期・長期 対応・自動
「褒めて伸ばす」		短期・長期 対応・自動
「みなで防ぐのだ!」		短期・長期 対応・自動

スキル名	公開 <input type="checkbox"/>	レベル
《戦士の血》		8
		参照 p39

ムーブ		
「立って戦え!」		短期・長期 対応・自動
「すまない、助けてくれ!」		短期・長期 対応・自動
「私は死なない!」		短期・長期 対応・自動

活力

最大値 21

行動力

最大値 3

介入力

信用

特殊な状態

ノーマルスキル

	レベル	参照
《調査》	5	p76
《交渉》	6	p78
《準備》	3	p82
《製作》	4	p84
《襲撃》	2	p90

設定・関係など

道具

棍棒
伝説の武具

なにもない村

エピックスキルシート

スキル名 《護民流剣術》

レベル 10

ムーブ名 「連係攻撃」

短期 長期 対応 自動

属性 物理

代償 [行動力]1、武器1つ

使用能力値 [武力]

効果 戦闘参加者を1体選択し、「成功度+5」のダメージを与える。自身が保持している[信用]ごとにダメージが1増加する。そのうえで、自身に〈同調者〉が付与されていればダメージが5増加する。

ムーブ名 「破顔の一撃」

短期 長期 対応 自動

属性 精神

代償 [行動力]1、武器1つ

使用能力値 [耐性]

効果 戦闘参加者を1体選択し、「成功度」のダメージを与える。さらに、対象に〈動揺〉を付与する。

ムーブ名 「守りの剣」

短期 長期 対応 自動

属性 物理、精神

代償 成功度7

使用能力値

効果 自身以外の戦闘参加者へのダメージに対して使用する。ダメージを6減少する。

なにもない村

エピックスキルシート

スキル名 《マサレ帝王学派》

レベル 6

ムーブ名 「率先して苦勞する」

短期 長期 対応 自動

属性 精神、物理

代償 [行動力]1

使用能力値 [耐性]

効果 《準備》のムーブをこのムーブで代替してスキル判定を行える。スキル判定が成功した場合、成功度が2増加する。さらに[信用]を1獲得する。

ムーブ名 「褒めて伸ばす」

短期 長期 対応 自動

属性 精神

代償 [行動力]1、武器1つ

使用能力値 [魅力]

効果 戦闘参加者を1体選択し、「成功度+2」のダメージを与える。さらに、自身以外の戦闘参加者を1体選択できる。この対象の能力値から任意の1つを戦闘終了まで10増加する。この効果は累積する。

ムーブ名 「みなで防ぐのだ!」

短期 長期 対応 自動

属性 物理

代償 成功度7

使用能力値

効果 任意の短期行動の効果に対して使用する。対象の成功度を効果に対してのみ4減少する。このとき自身に〈同調者〉が付与されていれば減少値が2増加する。

なにもない村

エピックスキルシート

スキル名 《戦士の血》

レベル 8

ムーブ名 「立って戦え！」

短期・**長期** 対応・自動

属性 精神

代償 [行動力]1

使用能力値 [武力]

効果 任意のキャラクター1体を選択し、その[活力]を「成功度+5」だけ回復する。さらに、自身に〈同調者〉を付与する。

ムーブ名 「すまない、助けてくれ！」

短期・**長期** 対応・自動

属性 精神

代償 [行動力]2

使用能力値 [耐性]

効果 任意のキャラクターを1体、成功度5ごとにさらに1体を選択できる。対象に〈同調者〉を付与する。

ムーブ名 「私は死なない！」

短期・長期・**対応** 自動

属性 魔法、精神

代償 成功度7

使用能力値

効果 自身へのダメージに対して使用する。ダメージを4減少する。このとき協力者がいれば、1体ごとにさらにダメージを1減少する。

なにもない村

エピックスキルシート

スキル名

レベル

ムーブ名

短期・長期・対応・自動

属性

代償

使用能力値

効果

ムーブ名

短期・長期・対応・自動

属性

代償

使用能力値

効果

ムーブ名

短期・長期・対応・自動

属性

代償

使用能力値

効果