

なにもない村

キャラクターシート

名前

年齢

性別

家族

畑

羊

鶏

ペット

ノーマルクラス 村人 エピッククラス 森の継承者

能力値

村人

エピック

武力

33

136

速度

33

144

耐性

55

177

精度

34

155

魅力

55

199

公開

エピックスキル

スキル名

公開

レベル

6

参照

p50

《森の妖術》

ムーブ

「星の刃」

短期・長期
対応・自動

「妖精の輪」

短期・長期
対応・自動

「木の葉隠れ」

短期・長期
対応・自動

スキル名

公開

レベル

8

参照

p51

《虫語り》

ムーブ

「虫穴落とし」

短期・長期
対応・自動

「葉蜂の群れ」

短期・長期
対応・自動

「虫盾」

短期・長期
対応・自動

スキル名

公開

レベル

10

参照

p51

《獣の友》

ムーブ

「森の修理屋さん」

短期・長期
対応・自動

「走る牙」

短期・長期
対応・自動

「森の怒り」

短期・長期
対応・自動

活力

最大値 21

行動力

最大値 3

介入力

信用

特殊な状態

ノーマルスキル

レベル

参照

《調査》

4

p76

《交渉》

5

p78

《準備》

6

p82

《製作》

3

p84

《襲撃》

2

p90

設定・関係など

道具

ナイフ

伝説の武具

なにもない村

エピックスキルシート

スキル名 《森の妖術》

レベル 6

ムーブ名 「星の刃」

短期・長期・対応・自動

属性 魔法

代償 [行動力]1、武器1つ

使用能力値 [魅力]

効果 戦闘参加者を1体選択し、「成功度+3」のダメージを与える。その後、自身に〈隠密〉を付与する。

ムーブ名 「妖精の輪」

短期・長期・対応・自動

属性 魔法

代償 [行動力]1

使用能力値 [耐性]

効果 デバフを破棄する場を作成し、村のストックに配置する。妖精の輪は成功度5につき1回、任意のキャラクターのデバフを任意のタイミングで破棄できる。回数が尽きると消費される。

ムーブ名 「木の葉隠れ」

短期・長期・対応・自動

属性 物理

代償 成功度7

使用能力値

効果 自身への短期行動の効果に対して使用する。対象の成功度を効果に対してのみ3減少する。

なにもない村

エピックスキルシート

スキル名 《虫語り》

レベル 8

ムーブ名 「虫穴落とし」

短期・長期・対応・自動

属性 精神

代償 [行動力]1、武器1つ

使用能力値 [耐性]

効果 戦闘参加者を1体選択し、「成功度+6」のダメージを与え、その後〈不調〉を付与する。

ムーブ名 「薬蜂の群れ」

短期・長期・対応・自動

属性 精神、物理、魔法

代償 [行動力]1、武器1つ

使用能力値 [魅力]

効果 戦闘参加者を1体選択し、「成功度」のダメージを与える。その後、自身の[活力]を成功度5ごとに1回復し、くわえて成功度10ごとに任意の戦闘参加者1体に〈不調〉を付与できる。

ムーブ名 「虫盾」

短期・長期・対応・自動

属性 物理

代償 成功度7

使用能力値

効果 自身へのダメージに対して使用する。ダメージを4減少する。

なにもない村

エピックスキルシート

スキル名 《獣の友》

レベル 10

ムーブ名 「森の修理屋さん」		短期・ 長期 対応・自動
属性 物理、魔法	代償 [行動力]1、ガラクタ5個	使用能力値 [魅力]
効果 《製作》のムーブをこのムーブで代替してスキル判定を行える。スキル判定が成功した場合、成功率が2増加する。		

ムーブ名 「走る牙」		短期 長期・対応・自動
属性 物理	代償 [行動力]1	使用能力値 [精度]
効果 戦闘参加者を1体選択し、「成功率+6」のダメージを与える。		

ムーブ名 「森の怒り」		短期・長期・対応・ 自動
属性 物理	代償 [信用]すべて	使用能力値
効果 [信用]が1以上ないと使用できない。代償を消費するたびに、敵対者を1体(死亡)させる。バベイラは対象として選択できない。		

なにもない村

エピックスキルシート

スキル名

レベル

ムーブ名		短期・長期・対応・自動
属性	代償	使用能力値
効果		

ムーブ名		短期・長期・対応・自動
属性	代償	使用能力値
効果		

ムーブ名		短期・長期・対応・自動
属性	代償	使用能力値
効果		