

なにもない村

特殊な状態マーカー

バフ〈高揚〉

行為判定のD10 が+5個
スキル判定成功で解除

バフ〈隠密〉

短期行動の効果発生時
任意の相手に5ダメージ
この効果の使用で解除

バフ〈畏怖〉

暴徒と村人の
ムーブ対象から除外
脅威のイベント終了で解除

バフ〈同調者〉

ノーマルスキルの
代償 [行動力] -1
敵対者が増えると解除

バフ〈隔離〉

〈隔離〉中のキャラクターだけが
いる場面では [ショック] が発生し
ない
脅威のイベント終了で解除

デバフ〈疑惑〉

[信用] を使用できない
[信用] 3消費で解除

デバフ〈動揺〉

行為判定のD10 が-5個
スキル判定成功で解除

デバフ〈妨害〉

対象のエピックスキルは
ムーブの代償が2倍になり
自動作用は無効
対象のスキル判定成功で解除

デバフ〈妨害〉

対象のエピックスキルは
ムーブの代償が2倍になり
自動作用は無効
対象のスキル判定成功で解除

デバフ〈妨害〉

対象のエピックスキルは
ムーブの代償が2倍になり
自動作用は無効
対象のスキル判定成功で解除

デバフ〈不調〉

[活力] を回復できない
[行動力] 2消費で解除

特殊な状態〈死亡〉

判定値-50
PCが全員 〈死亡〉すると
終局フェイズへ

特殊な状態〈死亡〉

判定値-50
PCが全員 〈死亡〉すると
終局フェイズへ

特殊な状態〈残心〉

ラウンド終了まで
対応行動と自動作用のみ有効

特殊な状態〈残心〉

ラウンド終了まで
対応行動と自動作用のみ有効

特殊な状態〈残心〉

ラウンド終了まで
対応行動と自動作用のみ有効

特殊な状態〈使用不能〉

対象のエピックスキルは
ゲーム終了まで使用できない

特殊な状態〈使用不能〉

対象のエピックスキルは
ゲーム終了まで
使用できない