

# なにもない村 サマリー 3

## [ショック]

エピッククラスの能力値を初めて使用する:2  
脅威のエピックスキルの公開:4または1  
PCのエピックスキルの公開:2  
イベントの公開:4または1  
イベント効果:イベントで決められた値  
アイテムの効果:たいてい1

## [パニックゲージ]

[パニックゲージ] 0から9:効果なし  
[パニックゲージ] 10から19:[パニックレベル] 1  
[パニックゲージ] 20から29:[パニックレベル] 2  
[パニックゲージ] 30から39:[パニックレベル] 3  
[パニックゲージ] 40以上:[パニックレベル] 4

## [パニックレベル]

- 1:**  
バベイラの立場が敵対者になる  
〈敵対者バベイラ〉の「余計な手出し」によって脅威の[行動力]が増加
- 2:**  
暴徒が登場  
立場が中立の重要村人が1体暴徒に加わる
- 3:**  
暴徒が強化  
立場が中立の重要村人が1体暴徒に加わる
- 4:**  
暴徒が脅威に突撃して〈壊滅〉  
終局フェイズへ

## 暴徒

[武力] 40+ ([パニックレベル] ×10)  
[速度] 40+ ([パニックレベル] ×10)  
[耐性] 40+ ([パニックレベル] ×10)  
[精度] 40+ ([パニックレベル] ×10)  
[魅力] 40+ ([パニックレベル] ×10)

[活力] [パニックレベル] ×10  
[行動力] [パニックレベル]

《襲撃》6レベル

立場が敵対者の重要村人の敵対者スキルすべて

消費されない武器である無数のたいまつとピッチフォークを持っている

## やっちまいな表 1D10

0	バベイラと暴徒は対象の家を燃やし家族を殺す。対象に〈動揺〉を付与する。この効果を受けるのが二回目以降の対象には、親しかった村人を適当にリンチにかけて殺し、対象に〈動揺〉を与える。
1	対象に不意打ちをかける。暴徒が対象を囲んでぶん殴って放り出し、6ダメージを与える。
2	バベイラは大げさな演説を行い、村の恐怖をおおって[ショック]を4発生させる。
3	暴徒は対象の家や落ち着ける場所を徹底的に汚し、水や食料をダメにする。対象に〈不調〉を付与する。
4	暴徒は対象が一人で用を足しに出たところを襲い、棍棒で徹底的に痛めつけて川に捨てる。対象に6ダメージを与え、対象は任意の道具を1つ失う。
5	バベイラは暴徒に加わっていない村人の集団を探しだし、対象は前から怪しいと思っていたんだと騒ぎ立て、なんとなく説得してしまう。対象に〈疑惑〉を付与する。
6	バベイラは暴徒を散開させ、反撃を控えているPCたちを村のあちらからこちらまで、しつこく追いまわす。PC全員に6ダメージを与える。
7	バベイラは暴徒の暴力性を解放させ、脅威に立ち向かう自信を養う。要は逆らえない相手を選んでめちゃくちゃに暴れさせる。村のストックにある施設を1つ破壊する。施設がなかった場合、対象を囲んでぶん殴って放り出し、9ダメージを与える。
8	暴徒は脅威を何とかしようとした結果、逆に活性化させてしまう。脅威のエピックスキルの〈使用不能〉になっているものがあつた場合、そのうち1つが再び使用できるようになる。この効果が発生しなかった場合、脅威の[活力]が全快する。
9	暴徒の暴力やバベイラの喚き声が、偶然にも対象を〈妨害〉する。選択されたのが非公開のエピックススキルであった場合、公開したうえで〈妨害〉する。