

旧ルールブックからの変更点

本書の内容は、『マルチジャンル・ホラーRPG インセイン』（新紀元社刊、2013年）と『インセイン2 デッドループ』（新紀元社、2014年）に加筆・修正を加えたものです。この項目では、それら2冊を旧ルールブックと呼称します。本書を使用して『インセイン』を遊ぶ場合、旧ルールブックやそれにまつわる記述を無視して遊んでください。

旧ルールブックの導入

ゲームマスターが望むなら、本書のルールやデータを、一部旧ルールブックのものに差し替えて遊ぶこともできます。その場合、参加者全員に、その旨を伝えたくて遊んでください。

旧ルールブック用シナリオ

ゲームマスターは、今までに発表されたシナリオを、本書のルールを使って遊ぶことも可能です。その場合、アビリティや【狂気】、エネミーなど様々なデータに関しては、本書のものに修正して運用してください。修正にあたっては「旧ルールブックからの変更点」を参考にしてみてください。

サプリメントの使用

『インセイン3 インセインSCP』、『インセイン シナリオ集 ブラックデイズ』、『インセイン コンセプトシリーズ 刀華絢爛』などに収録されたルールやアビリティなども使用できます。ただし、その運用にあたっては「旧ルールブックからの変更点」を参考にしてみてください。

旧ルールブックで作成されたキャラクター

基本的には、そのまま使用可能です。ただし、以下の点は調整を行ってください。

● 性格の追加

性格を1つ追加してください。

● 年齢効果の適用

年齢効果の選択ルールを使っている場合、それに合わせて状態値や特技、【恐怖心】の調整を行ってください。年齢が20歳未満のキャラクターは、状態値の最大値を上昇し、特技を1つ失ってください。年齢が51歳以上のキャラクターは、特技を追加で1つ修得し、【恐怖心】を追加で2つ修得してください。

● アビリティの調整

いくつかのアビリティは名称や指定特技、効果が変更されています。「旧ルールブックからの変更点」を参照して、新しい内容に変更してください。

アビリティの一部には、修得するための「条件」が新たに設定されていますが、旧ルールブックで作成されたキャラクターを本書を利用したセッションに持ち込む場合、条件を満たしていなくても、そのアビリティを修得したままで問題ありません。ただし今後、新たにアビリティを修得する場合は「条件」を満たす必要があります。

本書でなくなったアビリティの持ち主は、本書のアビリティから修得可能なものを修得し直してください。

● 作り直し

獲得した功績点や、そのキャラクターを使って行ったセッションの詳細を覚えている場合、本書のルールに従って、改めてキャラクターを作成し直すこともできます。そのうえで、獲得した功績点をすべて持っているものとして、成長の処理を行ってください。このとき、1回のセッションに1個しかアビリティは修得できないこと、各セッションで条件を満たしている異識しか修得できないことに注意してください。

旧ルールブックからの変更点

旧ルールブックから以下の点が大きく変更されています。

● ハンドアウトの変更点

旧ルールブックで【使命】欄と呼ばれていたハンドアウトの表側を、【概要】欄と名称変更しました。

● キャラクター作成の変更点

新たに性格を設定するようになりました。

● 行為判定

職能判定、目標値判定、未登場時の判定、判定の放棄が追加されました。

● 休息

回復判定は休息という行動に名称が変更されました。また、回復する状態値の値が変更されました。

● 調査

ゾーキングを行うことで調査判定に修正がつくようになりました。

● 交流

感情判定は交流という行動に名称が変更されました。

● 先攻チェック

速度が同じキャラクターの行動順の決定を先攻チェックと定義し、その順番の決定方法が変更されました。

● 回避

回避判定の目標値の算出方法が変更されました。

● 継続ダメージ

新たに継続ダメージが定義されました。

● 恐怖と狂気

狂気の濁流が発生する条件が緩和されました。また、【狂気】に「即座」というトリガーが定義されました。

● クライマックスフェイズ

回想シーンの効果に「奮起」が追加されました。また、死亡時の「攻撃」が「最期の一撃」に変更されました。

● 攻撃アビリティの記法

旧ルールブックやサプリメントの攻撃アビリティには、その効果内に「ルール理解を補助する目的で「命中判定を行うこと」、「目標が回避判定が失敗すること」など、命中判定の処理に関する記述があります。本書では、その記述を省略しています。

● アビリティの名称と分類の変更

いくつかのアビリティは名称かその分類を変更しています。「名称・分類が変更されたアビリティ一覧」を確認してください。本書のルールを使って旧ルールブック用シナリオを遊ぶ場合、また、サプリメントに収録されたエネミーを使用する場合、変

更されている名称や分類のものを使用してください。

● 無くなったアビリティ

『インセイン2 デッドループ』に収録したアビリティ【秘密結社】、狂騒の二〇年代のワールドアビリティ【ワンス・アポン・ア・タイム】、【アビエーター】は無くなりました。

● 狂気の種類の変更

いくつかの【狂気】はその分類を変更しています。「分類が変更された狂気一覧」を確認してください。

● エネミーの種類の変更

いくつかのエネミーはその分類を変更しています。「分類が変更されたエネミー一覧」を確認してください。

名称・分類が変更されたアビリティ一覧

旧名称	新名称	新たな分類	旧名称	新名称	新たな分類
装甲	防御力	変更なし	幻視	幻視水晶体	変更なし
錬金術	変更なし	「暗黒のヴィクトリア」のワールドアビリティに変更	夢のお告げ	気配り	追加アビリティに変更
童貞/乙女	純潔	追加アビリティに変更	守護霊	至高停止	変更なし
機械攻撃	なし	追加アビリティに変更	仮縫い	時間縫合	変更なし
まとめサイト	怪談師	変更なし	結界	多重結界	変更なし
アンタッチャブル	不可触	変更なし	苦い記憶	夢異転変	変更なし
グレートギャツビー	華麗なる人物	変更なし	神理	極限神理	変更なし
スカーフェイス	暗黒街の顔	変更なし	恐怖の語り部	恐振作用	変更なし
解体	死点解体	変更なし	予言書	次界予告	変更なし
復讐	精神粉碎	変更なし	オーパーツ	超克骨董	変更なし
災厄の日	災厄再現	変更なし	聖痕	神的外傷	変更なし
念動	念動呪縛	変更なし	虚空蔵	虚空蔵書	変更なし
折り歌	現実肯定	変更なし	パワースポット	力場同調	変更なし

分類が変更された狂気一覧

名称	新たな分類
超現実主義	基本の狂気に変更
陰謀論	基本の狂気に変更

分類が変更されたエネミー一覧

名称	新たな分類
狂的学者	「狂騒の二〇年代」のエネミーに変更
魔女	「暗黒のヴィクトリア」のエネミーに変更
夢魔	「暗黒のヴィクトリア」のエネミーに変更
死の運命	「繰り返される惨劇」のエネミーに変更