

インセイン

マルチジャンル・ホラーRPG insAme
Character sheet

情報欄	名称	居所	秘密	感情
		☐	☐	十一
		☐	☐	十一
		☐	☐	十一
		☐	☐	十一
		☐	☐	十一
	物事			

名前				生命力													
年齢				性別													
性格				正気度													
職業				功績点													

特技 番号	暴力	情動	知覚	技術	知識	怪異	特技 番号
2	焼却	恋	痛み	分解	物理学	時間	2
3	拷問	悦び	官能	電子機器	数学	混沌	3
4	緊縛	憂い	手触り	整理	化学	深海	4
5	脅す	恥じらい	におい	薬品	生物学	死	5
6	破壊	笑い	味	効率	医学	靈魂	6
7	殴打	我慢	物音	メディア	教養	魔術	7
8	切断	驚き	情景	カメラ	人類学	暗黒	8
9	刺す	怒り	追跡	乗物	歴史	終末	9
10	射撃	恨み	芸術	機械	民俗学	夢	10
11	戦争	哀しみ	第六感	罫	考古学	地底	11
12	埋葬	愛	物陰	兵器	天文学	宇宙	12

好奇心			恐怖心		
-----	--	--	-----	--	--

アビリティ リスト	アビリティ名	タイプ	指定特技	効果
	基本攻撃	攻・装・サ		攻撃が成功すると、目標に1D6点のダメージを与える。
	戦場移動	攻・装・サ	なし	支援行動。次のラウンドの「ラウンドの開始時」に、戦闘に参加しているキャラクター全員はプロットを行う。
		攻・装・サ		
		攻・装・サ		
		攻・装・サ		
		攻・装・サ		

アイテム	鎮痛剤 個 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 自分の【生命力】が0点でなければ、いつでも使用できる。 自分の【生命力】か【正気度】を1点回復する。	メモ
	武器 個 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 戦闘中、自分が何らかのサイコロを振った直後に使用できる。 そのサイコロを振り直すことができる。	
	お守り 個 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振った直後に使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。	