

# サンプルキャラクター：大学生

インセイン

マルチジャンル・ホラーRPG In Same  
Character sheet

名称	居所	秘密	感情	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		十一
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		十二
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		十三
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		十四
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		十五

物事

and Me.

名前				生命力	6											
年齢		性別		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
性格				正気度	6											
職業	秀才	功績点		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

特技リスト	暴力	情動	知覚	技術	知識	怪異	特技番号
2	<input type="checkbox"/> 焼却	<input type="checkbox"/> 恋	<input type="checkbox"/> 痛み	<input type="checkbox"/> 分解	<input type="checkbox"/> 物理学	<input checked="" type="checkbox"/> 時間	2
3	<input type="checkbox"/> 拷問	<input checked="" type="checkbox"/> 悦び	<input type="checkbox"/> 官能	<input type="checkbox"/> 電子機器	<input type="checkbox"/> 数学	<input type="checkbox"/> 混沌	3
4	<input type="checkbox"/> 緊縛	<input type="checkbox"/> 愛い	<input type="checkbox"/> 手触り	<input type="checkbox"/> 整理	<input type="checkbox"/> 化学	<input type="checkbox"/> 深海	4
5	<input type="checkbox"/> 脅す	<input type="checkbox"/> 恥じらい	<input type="checkbox"/> におい	<input type="checkbox"/> 薬品	<input type="checkbox"/> 生物学	<input type="checkbox"/> 死	5
6	<input type="checkbox"/> 破壊	<input type="checkbox"/> 笑い	<input type="checkbox"/> 味	<input checked="" type="checkbox"/> 効率	<input type="checkbox"/> 医学	<input type="checkbox"/> 靈魂	6
7	<input type="checkbox"/> 殴打	<input type="checkbox"/> 我慢	<input type="checkbox"/> 物音	<input type="checkbox"/> メディア	<input type="checkbox"/> 教養	<input type="checkbox"/> 魔術	7
8	<input checked="" type="checkbox"/> 切断	<input type="checkbox"/> 驚き	<input type="checkbox"/> 情景	<input type="checkbox"/> カメラ	<input type="checkbox"/> 人類学	<input type="checkbox"/> 暗黒	8
9	<input type="checkbox"/> 刺す	<input type="checkbox"/> 怒り	<input type="checkbox"/> 追跡	<input type="checkbox"/> 乗物	<input type="checkbox"/> 歴史	<input type="checkbox"/> 終末	9
10	<input type="checkbox"/> 射撃	<input type="checkbox"/> 恨み	<input type="checkbox"/> 芸術	<input type="checkbox"/> 機械	<input checked="" type="checkbox"/> 民俗学	<input type="checkbox"/> 夢	10
11	<input type="checkbox"/> 戦争	<input type="checkbox"/> 哀しみ	<input type="checkbox"/> 第六感	<input type="checkbox"/> 罫	<input type="checkbox"/> 考古学	<input type="checkbox"/> 地底	11
12	<input type="checkbox"/> 埋葬	<input type="checkbox"/> 愛	<input checked="" type="checkbox"/> 物陰	<input type="checkbox"/> 兵器	<input type="checkbox"/> 天文学	<input type="checkbox"/> 宇宙	12

好奇心	技術	<input checked="" type="checkbox"/> 恐怖心	《時間》
-----	----	---	------

アビリティリスト	アビリティ名	タイプ	指定特技	効果
	基本攻撃	攻・装・サ	《罫》	攻撃が成功すると、目標に1D6点のダメージを与える。
	戦場移動	攻・装・サ	なし	支援行動。次のラウンドの「ラウンドの開始時」に、戦闘に参加しているキャラクター全員はプロットを行う。
	危険感知	攻・装・サ	《物陰》	戦闘中、自分がバッティングに巻き込まれたときに使用できる。指定特技の判定に成功すると、バッティングによるダメージを無効化することができる。
	謳歌	攻・装・サ	《悦び》	自分の【生命力】か【正気度】が回復したときに使用できる。指定特技の判定に成功すると、回復する値を1点上昇する。このアビリティは、自分がシーンに登場してなくても使用できる。
		攻・装・サ		
		攻・装・サ		

<p><b>アイテム</b></p> <p><b>鎮痛剤</b> 個 <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/></p> <p>自分の【生命力】が0点でなければ、いつでも使用できる。自分の【生命力】か【正気度】を1点回復する。</p> <p><b>武器</b> 個 <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/></p> <p>戦闘中、自分が何らかのサイコロを振った直後に使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。</p> <p><b>お守り</b> 個 <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/></p> <p>自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振った直後に使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。</p>	メモ	
---	----	--