

サンプルキャラクター：チャラめな陽キャ

マルチジャンル・ホラーRPG Insane インセイン Character sheet	情報欄 名称 居所 秘密 感情				十一 十一 十一 十一 十一		
	物事						
名前				生命力	7		
年齢		性別		0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12			
性格				正気度	7		
職業	陽キャ	功績点		0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12			
特技リスト 特技番号	暴力 2 焼却 3 拷問 4 緊縛 5 脅す 6 破壊 7 殴打 8 切断 9 刺す 10 射撃 11 戦争 12 埋葬	情動 恋 悦び 愛い 恥じらい 笑い 我慢 驚き 怒り 恨み 哀しみ 愛	知覚 痛み 官能 手触り におい 味 物音 情景 追跡 芸術 第六感 物陰	技術 分解 電子機器 整理 薬品 メディア カメラ 乗物 機械 罠 兵器	知識 物理学 数学 化学 生物学 医学 教養 人類学 歴史 民俗学 考古学 天文学	怪異 時間 混沌 深海 死 靈魂 魔術 暗黒 終末 夢 地底 宇宙	特技番号 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
	好奇心	情動	恐怖心	《哀しみ》			
	アビリティリスト アビリティ名	タイプ	指定特技	効果			
		基本攻撃	攻・装・サ	《メディア》	攻撃が成功すると、目標に1D6点のダメージを与える。		
		戦場移動	攻・装・サ	なし	支援行動。次のラウンドの「ラウンドの開始時」に、戦闘に参加しているキャラクター全員はプロットを行う。		
		影響力	攻・装・サ	なし	NPCが自分にプラスの【感情】を獲得したとき、好きなアイテムを1個獲得する。		
		社交	攻・装・サ	《笑い》	自分が休息を行ったときに使用できる。好きなキャラクター1人を目標に選ぶ。指定特技の判定に成功すると、目標に【感情】を獲得するか、目標が自分に【感情】を獲得する。獲得する【感情】の種類は「感情表」を使用して決定すること。		
	攻・装・サ	指定特技					
	攻・装・サ	指定特技					
	アイテム 鎮痛剤 個 □□□□□□ 自分の【生命力】が0点でなければ、いつでも使用できる。 自分の【生命力】か【正気度】を1点回復する。	メモ	武器 個 □□□□□□ 戦闘中、自分が何らかのサイコロを振った直後に使用できる。 そのサイコロを振り直すことができる。				
			お守り 個 □□□□□□ 自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振った直後に使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。				