

サンプルキャラクター：高校生

マルチジャンル・ホラーRPG Insane
インセイン
Character sheet

情報欄	名称	居所	秘密	感情
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	十一
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	十二
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	十三
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	十四
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	十五

名前				生命力 <u>6</u>
年齢		性別		0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
性格				正気度 <u>6</u>
職業	いい人	功績点		0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

特技リスト	特 技 番 号	暴力	情動	知覚	技術	知識	怪異	特 技 番 号
	2	<input type="checkbox"/> 焼却	<input type="checkbox"/> 恋	<input checked="" type="checkbox"/> 痛み	<input type="checkbox"/> 分解	<input type="checkbox"/> 物理学	<input type="checkbox"/> 時間	2
	3	<input type="checkbox"/> 拷問	<input type="checkbox"/> 悦び	<input type="checkbox"/> 官能	<input type="checkbox"/> 電子機器	<input type="checkbox"/> 数学	<input type="checkbox"/> 混沌	3
	4	<input type="checkbox"/> 緊縛	<input type="checkbox"/> 愛い	<input type="checkbox"/> 手触り	<input type="checkbox"/> 整理	<input type="checkbox"/> 化学	<input type="checkbox"/> 深海	4
	5	<input type="checkbox"/> 脅す	<input type="checkbox"/> 恥じらい	<input type="checkbox"/> におい	<input type="checkbox"/> 薬品	<input type="checkbox"/> 生物学	<input type="checkbox"/> 死	5
	6	<input type="checkbox"/> 破壊	<input type="checkbox"/> 笑い	<input type="checkbox"/> 味	<input type="checkbox"/> 効率	<input type="checkbox"/> 医学	<input type="checkbox"/> 靈魂	6
	7	<input type="checkbox"/> 殴打	<input type="checkbox"/> 我慢	<input type="checkbox"/> 物音	<input type="checkbox"/> メディア	<input type="checkbox"/> 教養	<input type="checkbox"/> 魔術	7
	8	<input type="checkbox"/> 切断	<input type="checkbox"/> 驚き	<input type="checkbox"/> 情景	<input type="checkbox"/> カメラ	<input type="checkbox"/> 人類学	<input type="checkbox"/> 暗黒	8
	9	<input type="checkbox"/> 刺す	<input type="checkbox"/> 怒り	<input type="checkbox"/> 追跡	<input type="checkbox"/> 乗物	<input type="checkbox"/> 歴史	<input type="checkbox"/> 終末	9
	10	<input type="checkbox"/> 射撃	<input type="checkbox"/> 恨み	<input type="checkbox"/> 芸術	<input type="checkbox"/> 機械	<input type="checkbox"/> 民俗学	<input type="checkbox"/> 夢	10
	11	<input type="checkbox"/> 戦争	<input type="checkbox"/> 哀しみ	<input type="checkbox"/> 第六感	<input type="checkbox"/> 罫	<input type="checkbox"/> 考古学	<input type="checkbox"/> 地底	11
	12	<input type="checkbox"/> 埋葬	<input type="checkbox"/> 愛	<input type="checkbox"/> 物陰	<input type="checkbox"/> 兵器	<input type="checkbox"/> 天文学	<input type="checkbox"/> 宇宙	12

好奇心 情動 恐怖心 《痛み》

アビリティリスト	アビリティ名	タイプ	指定特技	効果
	基本攻撃	攻・装・サ	《笑い》	攻撃が成功すると、目標に1D6点のダメージを与える。
	戦場移動	攻・装・サ	なし	支援行動。次のラウンドの「ラウンドの開始時」に、戦闘に参加しているキャラクター全員はプロットを行う。
	お手伝い	攻・装・サ	《愛》	自分以外の誰かが判定のサイコロを振る直前に使用できる。判定を行うキャラクター1体を目標に選ぶ。指定特技の判定に成功すると、その判定にプラス1の修正がつく。この判定に失敗すると、その判定にマイナス1の修正がつく。この効果は同じ判定には累積しない。
	応急手当	攻・装・サ	《医学》	支援行動。好きなキャラクター1体を目標に選ぶ。指定特技の判定に成功すると、目標の【生命力】を1点回復する。また、目標が継続ダメージを受けていた場合、それを無効化する。このアビリティによって回復できるのは、その戦闘の間に減少した【生命力】だけである。

<p>アイテム</p> <p>鎮痛剤 個 <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> 自分の【生命力】が0点でなければ、いつでも使用できる。 自分の【生命力】か【正気度】を1点回復する。</p> <p>武器 個 <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> 戦闘中、自分が何らかのサイコロを振った直後に使用できる。 そのサイコロを振り直すことができる。</p> <p>お守り 個 <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> 自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振った直後に使用できる。 そのサイコロを振り直すことができる。</p>	メモ	
--	----	--

