

サンプルキャラクター：怪談作家

マルチジャンル・ホラーRPG Insane
インセイン
Character sheet

| 情報欄 | 名称 | 居所 | 秘密 | 感情 |
|-----|----|--------------------------|--------------------------|----|
| | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 十一 |
| | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 十二 |
| | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 十三 |
| | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 十四 |
| | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 十五 |

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|----|-----|--|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 名前 | | | | 生命力 | 6 | | | | | | | | | | | |
| 年齢 | | 性別 | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 性格 | | | | 正気度 | 5 | | | | | | | | | | | |
| 職業 | 作家 | 功績点 | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |

| 特技リスト | 特技番号 | 暴力 | 情動 | 知覚 | 技術 | 知識 | 怪異 | 特技番号 |
|-------|------|-----------------------------|---------------------------------------|------------------------------|-------------------------------|------------------------------|-----------------------------|------|
| | 2 | <input type="checkbox"/> 焼却 | <input checked="" type="checkbox"/> 恋 | <input type="checkbox"/> 痛み | <input type="checkbox"/> 分解 | <input type="checkbox"/> 物理学 | <input type="checkbox"/> 時間 | 2 |
| | 3 | <input type="checkbox"/> 拷問 | <input type="checkbox"/> 悦び | <input type="checkbox"/> 官能 | <input type="checkbox"/> 電子機器 | <input type="checkbox"/> 数学 | <input type="checkbox"/> 混沌 | 3 |
| | 4 | <input type="checkbox"/> 緊縛 | <input type="checkbox"/> 愛い | <input type="checkbox"/> 手触り | <input type="checkbox"/> 整理 | <input type="checkbox"/> 化学 | <input type="checkbox"/> 深海 | 4 |
| | 5 | <input type="checkbox"/> 脅す | <input type="checkbox"/> 恥じらい | <input type="checkbox"/> におい | <input type="checkbox"/> 薬品 | <input type="checkbox"/> 生物学 | <input type="checkbox"/> 死 | 5 |
| | 6 | <input type="checkbox"/> 破壊 | <input type="checkbox"/> 笑い | <input type="checkbox"/> 味 | <input type="checkbox"/> 効率 | <input type="checkbox"/> 医学 | <input type="checkbox"/> 靈魂 | 6 |
| | 7 | <input type="checkbox"/> 殴打 | <input type="checkbox"/> 我慢 | <input type="checkbox"/> 物音 | <input type="checkbox"/> メディア | <input type="checkbox"/> 教養 | <input type="checkbox"/> 魔術 | 7 |
| | 8 | <input type="checkbox"/> 切断 | <input type="checkbox"/> 驚き | <input type="checkbox"/> 情景 | <input type="checkbox"/> カメラ | <input type="checkbox"/> 人類学 | <input type="checkbox"/> 暗黒 | 8 |
| | 9 | <input type="checkbox"/> 刺す | <input type="checkbox"/> 怒り | <input type="checkbox"/> 追跡 | <input type="checkbox"/> 乗物 | <input type="checkbox"/> 歴史 | <input type="checkbox"/> 終末 | 9 |
| | 10 | <input type="checkbox"/> 射撃 | <input type="checkbox"/> 恨み | <input type="checkbox"/> 芸術 | <input type="checkbox"/> 機械 | <input type="checkbox"/> 民俗学 | <input type="checkbox"/> 夢 | 10 |
| | 11 | <input type="checkbox"/> 戦争 | <input type="checkbox"/> 哀しみ | <input type="checkbox"/> 第六感 | <input type="checkbox"/> 買 | <input type="checkbox"/> 考古学 | <input type="checkbox"/> 地底 | 11 |
| | 12 | <input type="checkbox"/> 埋葬 | <input type="checkbox"/> 愛 | <input type="checkbox"/> 物陰 | <input type="checkbox"/> 兵器 | <input type="checkbox"/> 天文学 | <input type="checkbox"/> 宇宙 | 12 |

好奇心 知識 恐怖心 《恋》

| アビリティリスト | アビリティ名 | タイプ | 指定特技 | 効果 |
|----------|--------|-------|-------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | 基本攻撃 | 攻・装・サ | 《破壊》 | 攻撃が成功すると、目標に1D6点のダメージを与える。 |
| | 戦場移動 | 攻・装・サ | なし | 支援行動。次のラウンドの「ラウンドの開始時」に、戦闘に参加しているキャラクター全員はプロットを行う。 |
| | 開発 | 攻・装・サ | 《教養》 | 自分がシーンプレイヤーのドラマシオンに使用できる。【生命力】か【正気度】を1点消費して、指定特技の判定に成功すると、好きなアイテムを1つ獲得する。 |
| | 対策 | 攻・装・サ | 《考古学》 | 誰かが何らかのサポートアビリティの目標になったときに使用できる。サポートアビリティの目標になったキャラクター1体を、このアビリティの目標に選ぶ。指定特技の判定に成功すると、目標が受けたサポートアビリティの効果を無効化する。そのセッションにおいて、そのサポートアビリティが初めて使用された場合、この判定にはマイナス2の修正がつく。このアビリティは、1回のセッションに3度まで使用することができる。 |

| | | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|--|
| <p>アイテム</p> <p>鎮痛剤 個 <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/></p> <p>自分の【生命力】が0点でなければ、いつでも使用できる。 自分の【生命力】か【正気度】を1点回復する。</p> <p>武器 個 <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/></p> <p>戦闘中、自分が何らかのサイコロを振った直後に使用できる。 そのサイコロを振り直すことができる。</p> <p>お守り 個 <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/></p> <p>自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振った直後に使用できる。 そのサイコロを振り直すことができる。</p> | メモ | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|--|