

サンプルキャラクター：オタク気質の陰キャ

マルチジャンル・ホラーRPG Insane
インセイン
 Character sheet

情報欄	名称	居所	秘密	感情
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	十一
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	十二
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	十三
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	十四

物事

名前				生命力	6
年齢		性別		0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	
性格				正気度	5
職業	オタク	功績点		0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	

特技リスト	特技番号	暴力	情動	知覚	技術	知識	怪異	特技番号
		2	<input type="checkbox"/> 焼却	<input type="checkbox"/> 恋	<input type="checkbox"/> 痛み	<input type="checkbox"/> 分解	<input type="checkbox"/> 物理学	
3	<input type="checkbox"/> 拷問	<input type="checkbox"/> 悦び	<input type="checkbox"/> 官能	<input checked="" type="checkbox"/> 電子機器	<input type="checkbox"/> 数学	<input type="checkbox"/> 混沌	3	
4	<input type="checkbox"/> 緊縛	<input type="checkbox"/> 愛い	<input type="checkbox"/> 手触り	<input type="checkbox"/> 整理	<input type="checkbox"/> 化学	<input type="checkbox"/> 深海	4	
5	<input checked="" type="checkbox"/> 脅す	<input checked="" type="checkbox"/> 恥じらい	<input type="checkbox"/> におい	<input type="checkbox"/> 薬品	<input checked="" type="checkbox"/> 生物学	<input type="checkbox"/> 死	5	
6	<input type="checkbox"/> 破壊	<input type="checkbox"/> 笑い	<input type="checkbox"/> 味	<input type="checkbox"/> 効率	<input type="checkbox"/> 医学	<input type="checkbox"/> 靈魂	6	
7	<input type="checkbox"/> 殴打	<input type="checkbox"/> 我慢	<input checked="" type="checkbox"/> 物音	<input type="checkbox"/> メディア	<input type="checkbox"/> 教養	<input checked="" type="checkbox"/> 魔術	7	
8	<input type="checkbox"/> 切断	<input type="checkbox"/> 驚き	<input type="checkbox"/> 情景	<input type="checkbox"/> カメラ	<input type="checkbox"/> 人類学	<input type="checkbox"/> 暗黒	8	
9	<input type="checkbox"/> 刺す	<input type="checkbox"/> 怒り	<input type="checkbox"/> 追跡	<input type="checkbox"/> 乗物	<input type="checkbox"/> 歴史	<input type="checkbox"/> 終末	9	
10	<input type="checkbox"/> 射撃	<input type="checkbox"/> 恨み	<input type="checkbox"/> 芸術	<input type="checkbox"/> 機械	<input checked="" type="checkbox"/> 民俗学	<input type="checkbox"/> 夢	10	
11	<input type="checkbox"/> 戦争	<input type="checkbox"/> 哀しみ	<input type="checkbox"/> 第六感	<input type="checkbox"/> 罫	<input type="checkbox"/> 考古学	<input type="checkbox"/> 地底	11	
12	<input type="checkbox"/> 埋葬	<input type="checkbox"/> 愛	<input type="checkbox"/> 物陰	<input type="checkbox"/> 兵器	<input type="checkbox"/> 天文学	<input type="checkbox"/> 宇宙	12	

好奇心 知識 恐怖心 《脅す》

アビリティリスト	アビリティ名	タイプ	指定特技	効果
	基本攻撃	攻・装・サ	《電子機器》	攻撃が成功すると、目標に1D6点のダメージを与える。
	戦場移動	攻・装・サ	なし	支援行動。次のラウンドの「ラウンドの開始時」に、戦闘に参加しているキャラクター全員はプロットを行う。
	靈感	攻・装・サ	なし	自分が現象エネミーを攻撃するとき、現象エネミーの属性効果「正しい手順」を無効化する。また、怪異のエネミーの攻撃に対して、自分が回避判定を行うときプラス1の修正がつく。
	霊能者の知人	攻・装・サ	《恥じらい》	自分がシーンプレイヤーのドラマシーンに使用できる。好きなアイテム1個を消費して、好きなPC1人を目標に選ぶ。指定特技の判定に成功すると、目標の頭在化している【狂気】1つを山札に戻し、山札をシャッフルする。このアビリティは、1回のセッションに1度まで使用できる。

アイテム	鎮痛剤	個	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	自分の【生命力】が0点でなければ、いつでも使用できる。 自分の【生命力】か【正気度】を1点回復する。		
	武器	個	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
戦闘中、自分が何らかのサイコロを振った直後に使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。			
お守り	個	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振った直後に使用できる。そのサイコロを振り直させることができる。			

メモ

