

開演フェイズ

PCは主人との【関係】を獲得せず、代わりに従者に獲得する。

メインフェイズ

- ・改編シーン、浄化シーン、遭遇シーンのいずれでも、プレイヤーはシーンの途中でトラブル表を使用する。
- ・表の結果からGMがトラブルの内容を描写し、解決すると従者のいるサインが浄化される。
- ・従者が筋書きサインや【顕】サインの上にいた場合、浄化の代わりに戦果表を1回使用できる。

クライマックスフェイズ

- ・手番プレイヤーはラプスロール後、従者アクションを行う。
- ・従者アクション後、PCが戦星術を行う。

ラプスロール

自分の手番になったプレイ ヤーは、従者→PCの順にラ プスロールを行う。

従者のいるサインにプラネ タリカードが配置されてい る場合、パートナーPCも効 果を受ける。

バトンタッチ

ラプスロール直後に【関係】 を消費し、従者とサインを 交換できる。戦星術の使用 などはサインの交換後に行 う。

従者のアクション

従者の【守護星座】が【顕】なら、パートナーPCとの【距離】によって従者のアクションが変化する。

【守護星座】が【蝕】なら、従 者のアクションはすべて基 本アクションとなる。

