

名前

人物名	居所	秘密	奥義	感情	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		+
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		-
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		+
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		-
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		+
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		-
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		+
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		-
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		+
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		-



年齢		性別
流派	ブレーメン	
階級	中忍	信念
流儀	仕えるに値する相手を見つける	
表の顔		
功績		
背景		

✓ 特技リスト（特技分野の右に書いてある■は【生命力スロット】です）✓

	すじゅつ 器術	わいじゅつ 体術	はいじゅつ 忍術	ぼうじゅつ 謀術	せんじゅつ 戦術	ようじゅつ 妖術
2	からくりじゅつ 絡縛術	きじょうじゅつ 騎乗術	せいさんじゅつ 生存術	いじゅつ 医術	ひょうろうじゅつ 兵糧術	いぎょうか 異形化
3	かじゅつ 火	はうじゅつ 砲術	せんぶくじゅつ 潜伏術	どくじゅつ 毒術	ちょうかんじゅつ 鳥獸術	しょうかんじゅつ 召喚術
4	さいじゅつ 水	しりゅけんじゅつ 手裏剣術	さんそうじゅつ 遁走術	みんじゅつ 罠術	やせんじゅつ 野戦術	しりょうじゅつ 死靈術
5	しんじゅつ 針	しゆれん 手練	とうちょうじゅつ 盜聴術	ちょうさじゅつ 調査術	ちぢのり 地の利	けっかいじゅつ かけい術
6	しこ 仕込み	しんたいそうじゅつ 身体操術	ふくわじゅつ 腹話術	さじゅつ 詐術	いき 意気	ふうじゅつ 封術
7	いしょうじゅつ 衣装術	ははう 歩法	おんぎょうじゅつ 隠形術	たいじんじゅつ 対人術	ようへいじゅつ 用兵術	ことだまじゅつ 言霊術
8	じょうじゅつ 縄	そうはう 走法	へんそうじゅつ 変装術	ゆううげい 遊芸	きおくじゅつ 記憶術	ばんじゅつ 幻術
9	とじゅつ 登術	ひじゅつ 飛術	こうじゅつ 香術	くのいちじゅつ 九ノ一術	けんてきじゅつ 見敵術	どうじゅつ 瞳
10	こうもんじゅつ 拷問術	こっぽうじゅつ 骨法術	ぶんしんじゅつ 分身の術	くぐつじゅつ 傀儡の術	あんこうじゅつ 暗号術	せんりがんじゅつ 千里眼の術
11	かいきじゅつ 壊壌器術	とうじゅつ 刀術	いんべいじゅつ 隠蔽術	りゅううばいじゅつ 流言の術	せんたつじゅつ 伝達術	ひょうきじゅつ 憑依術
12	くっさくじゅつ 掘削術	かいりき 怪力	だいろっかん 第六感	けいさいりょく 経済力	じんみやく 人脈	じゅじゅつ 呪術

忍法リスト

忍法名	タイプ	間合	コスト	指定特技	効果
接近戦攻撃	攻・サ・装	1	なし	鳥獣術	接近戦。攻撃が成功すると、目標に接近戦ダメージを1点与えることができる。
螺旋陣	攻・サ・装	0	1	隐形術	接近戦。間合内のキャラクターを好きなだけ選ぶ。そのキャラクター全員を目標にできる。攻撃が成功すると、目標に接近戦ダメージを1点与える。
騒乱	攻・サ・装	2	1	用兵術	集団戦。間合内にいるキャラクター全員を目標にする（自分も目標に含まれる）。攻撃が成功すると、目標に集団戦ダメージを1点与える。自分の「忍獸力テゴリのエネミーの従者」がシーンに一人登場しているたび、目標にさらに追加で接近戦ダメージを1点与える。
膨々	攻・サ・装	1	1	対人術	戦闘中、自分の手番に使用できる。間合内にいるキャラクター一人を目標に選ぶ。指定特技の判定に成功すると、目標が「兵種丸」を持っていたら、それを一個奪うことができる。
群れ	攻・サ・装	なし	なし	なし	この忍法を修得したとき、脅威度が2以下の忍獸力テゴリのエネミーの中から一種類を選ぶ。そのエネミーを持っている。あなたは、そのエネミーを従者として使用できる。また、この従者と同じシーンに登場している間、自分が使用する攻撃忍法の間合を1上昇することができる。「忍人鳥」を選択。
	攻・サ・装				
	攻・サ・装				
	攻・サ・装				

卷之六

奥義の内容	奥義名 1	奥義名 2	忍具	兵糧丸 ×
	指定特技	指定特技		神通丸 ×
	効果	効果		遁甲符 ×
				自分の【生命力】が1点以上あれば、いつでも使用できる。このアイテムを使用すると自分の【生命力】1点か変調1つを回復することができる。
				自分が行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。
				自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直せることができる。