

名前

人物欄



年齢		性別
流派	醜女衆	
階級	中忍	信念
流儀	男性に負けない	
表の顔		
功績		
背景		

（特技リスト）（特技分野の右に書いてある■は【生命力スロット】です）

	きじゅつ 器術	ないじゅつ 体術	にんじゅつ 忍術	ぼうじゅつ 謀術	せんじゅつ 戦術	ようじゅつ 妖術
2	からくりじゅつ 絡縛術	きじょうじゅつ 騎乗術	せいぞんじゅつ 生存術	いじゅつ 医術	ひょうろうじゅつ 兵糧術	いぎょうか 異形化
3	かじゅつ 火術	はうじゅつ 砲術	せんぶくじゅつ 盤伏術	どくじゅつ 毒術	ちょうじゅうじゅつ 鳥獸術	しょうかんじゅつ 召喚術
4	すいじゅつ 水術	しゆりけんじゅつ 手裏剣術	とんそうじゅつ 遁走術	みんじゅつ 罠術	やせんじゅつ 野戦術	しりょうじゅつ 死靈術
5	しんじゅつ 針術	しゅねん 手練	とうちょうじゅつ 盜聴術	ちょうさじゅつ 調査術	ちのり 地の力	けっかいじゅつ 結界術
6	しこ込み 仕込み	しんたいそじゅつ 身体操術	ふくわじゅつ 腹話術	さじゅつ 詐術	いき 意氣	ふうじゅつ 封術
7	いじょうじゅつ 衣装術	ははう 歩法	おんぎょうじゅつ 隠形術	たいじんじゅつ 対人術	ようへいじゅつ 用兵術	ことだまじゅつ 言霊術
8	じょうじゅつ 繩術	そうちゅう 走法	へんそうじゅつ 変装術	ゆうばい 遊芸	きおくじゅつ 記憶術	げんじゅつ 幻術
9	とじゅつ 登術	ひじゅつ 飛術	こうじゅつ 香術	くのいちじゅつ 九ノ人の術	けんてきじゅつ 観敵術	どうじゅつ 道術
10	ごうもんじゅつ 拷問術	こっぽうじゅつ 骨法術	ぶんしんじゅつ 分身の術	くぐつじゅつ 傀儡の術	あんごうじゅつ 暗号術	せんりがんじゅつ 千里眼の術
11	かいきじゅつ 壊器術	とうじゅつ 刀術	いんべいじゅつ 隠蔽術	りゅうげんじゅつ 流言の術	でんたつじゅつ 伝達術	ひょういじゅつ 憑依術
12	くうさくじゅつ 掘削術	か 怪	いり 力	だいろうかん 第六感	けいがいりょく 経済力	じんみやく 人脈

忍法リスト

忍法名	タイプ	間合	コスト	指定特技	効果
接近戦攻撃	攻・サ・装	1	なし	仕込み	接近戦。攻撃が成功すると、目標に接近戦ダメージを1点与えることができる。
傭兵鳥	攻・サ・装	1	1	九ノ一の術	接近戦。攻撃が成功すると、目標に接近戦ダメージを1点与えることができる。目標が変調を受けていた場合、さらに射撃戦ダメージを1点与えることができる。
塞神	攻・サ・装	なし	なし	なし	プロット忍法。「プロット」時、自分のプロットを行う前に使用できる。自分のプロットとは別に、「塞神」のプロットを行う。プロットを公開したタイミングで、「塞神」と同じプロット値のキャラクター全員は1点の集団戦ダメージを受ける。この忍法は、一回の戦闘で二度まで使用できる。
強女	攻・サ・装	なし	1	遊芸	戦闘中、自分の手番に使用できる。指定特技の判定に成功すると、そのラウンドの間、自分の命中判定のスペシャル値を1点減少するか、自分の行う攻撃に対する回避判定にマイナス1の修正をつけるか、自分が行う回避判定にプラス1の修正をつける。
禁術	攻・サ・装	なし	2	罠術	自分の手番に使用する。好きな攻撃忍法かサポート忍法一つを選び、指定特技の判定を行う。成功すると、そのシーンの間、その忍法を使用した者は、接近戦ダメージを1点受ける。この効果は累積しない。
	攻・サ・装				
	攻・サ・装				
	攻・サ・装				

四
才

奥義名 1	奥義名 2	兵糧丸 ×
指定特技	指定特技	自分の【生命力】が1点以上あれば、いつでも使用できる。このアイテムを使用すると自分の【生命力】1点か変調1つを回復することができる。
効果	効果	神通丸 ×
		自分が行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直すことができる。
		遁甲符 ×
		自分以外の誰かが行為判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直せることができる。