

名前

来歴

英傑クラス

英傑レベル

特徴的な装備

英傑スキル

名前 一騎当千

タイミング 補助・攻撃・常駐 コスト 0

効果 好きな技能で判定を行う。判定の結果に関わらず、使用者と同じエリアにいるキャラクター 1 体に [使用者の【攻撃力】] D6 点のダメージを与える。このスキルの判定中にスペシャルが発生した場合、ダメージが 1D6 点上昇する。

名前

タイミング 補助・攻撃・常駐 コスト

効果

名前

タイミング 補助・攻撃・常駐 コスト

効果

名前

タイミング 補助・攻撃・常駐 コスト

効果

技能

技術分野

戦技

魔術

騎乗

機械

隠密

人間分野

遠視

体力

統率

生活

文化

戦略分野

補給

地形

天気

突破

防衛

知略分野

口車

薬学

歴史

商業

悪行

自分を取り巻く人間関係

名前

関係

名前

関係

名前

関係

名前

関係

能力値



攻撃力



防御力



HP

撃破

英傑は撃破されても、次のラウンドの終了時にセッション開始のHPで好きなエリアに配置される。

変調

1: 加重

2: 毒

3: 暴走

4: 激昂

5: 猛暑

6: 凍え

人材

名前

所持技能

名前

所持技能

名前

所持技能

名前

所持技能