

ヤンキー&ヨダントース キャラクターシート

キャラクター

名前	
ヤンキークラス マイルドヤンキー	
戦闘スタイル 剣	
攻撃力	打たれ強さ
1	1
ヤンキーレベル	経験値
ダブリ回数	フアッション特徴 伝統的な布
戦う理由	
二つ名	二つ名修正

特技リスト

	苦手	A	部活	B	中学時代	C	趣味	D	スタイル	E	好み
2	大人		柔道		悪ガキ		すけべ		テキトー		だらだら
3	勉強		プロレス		統一		車・バイク		ばか		食事
4	敗北		テコンドー		バイト		家事		オラオラ		逆転
5	昆虫		空手		習い事		料理		熱血		家族
6	親		ボクシング		喧嘩		運動		硬派		支配
7	異性		帰宅		サボリ		修行		自然体		褒められる
8	孤独		剣道		マジメくん		フアッション		軟派		恋愛
9	高所		野球		遊び歩き		つるむ		自分大好き		友情
10	暗がり		応援団		真似ごと		寝る		腹黒		勝利
11	ホラー		科学		部活		ゲーム		クール		金
12	子供		文系		何もしない		読書		インテリ		静寂



HP	(最大50)
変調	毒 ○ 呪い ○ 火傷 ○ 骨折 ○ 出血 ○ 目つぶし ○ 敵意

友行

名前	関係	リスペクト	友情度
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	

ヤンキースキル

名前	タイプ	指定特技	テンション	効果
殴る	攻撃		なし	目標一体に、5点のダメージを与える。
武器攻撃	攻撃		テンアゲ	判定の達成値が「扱いにくさ」点減少する。目標一体に、「武器威力」点のダメージを与える。アイテム「愛用の剣(威力:2D6 扱いにくさ:0 剣)」を獲得。
携帯剣	常駐	なし	なし	
心の故郷	補助	なし	怒りMAX	はじめて「怒りMAX」になった、もしくは「襲撃阻止」に使用。好きな【モール効果】を1つ選んで行える。
エルフ	常駐	なし	なし	①バッドヤンキー戦開始時に、好きなキャラクター一人の【HP】が1D6点上昇。 ②セッション開始時の【HP】が13点に。

テンション

7段階目	怒りMAX 【攻撃力】+2D6 ツープラトンが使用不可能
6段階目	ズシ切れ 【攻撃力】+2
5段階目	テンアゲ 【攻撃力】+1
START 普通 START	4段階目
テンサゲ 【攻撃力】が0に	3段階目
恐怖 【打たれ強さ】が0に	2段階目
戦意喪失 【HP】が0に	1段階目



絆割書 ×	自分のHPを5点上昇	テンアゲアイテム ×	自分のテンションを1段階上昇	ポーシヨソ ×	自分の変調を1つ回復	お守り ×	自分の判定を振り直す
-------	------------	------------	----------------	---------	------------	-------	------------