

# ヤンキー&ヨグ=トースプレイサマリーA

## うろつきフェイスの概要

### うろつきカードによって行動を決定（相談禁止）

#### ●移動

- 1サイクル目は好きな施設にコマを置く
- 2サイクル目は矢印がつながった施設のみコマを置く

#### ●同行

- 選んだキャラクターと同じところにコマを置く
- 1サイクル目は好きな相手を選べる
  - 2サイクル目は同じ施設にいる相手だけを選べる
- お互いに同行を選んでいる場合、1サイクル目なら「うろろう」、2サイクル目は「動かない」になる

#### ●うろろう

- 1D6を振って、その施設にコマを置く

#### ●動かない

- 同じ施設にコマを置き続ける

#### 兵隊NPCと同じ施設

#### ●喧嘩シーンに突入

- 喧嘩シーンで勝利すると、その施設がPCのナワバリ(O)になる
- 敗北すると施設がバッドヤンキーのナワバリ(X)になる

#### バッドヤンキーと同じ施設

#### ●抵抗判定が発生

- ランダムに決定した特技で判定
- 成功すると、バッドヤンキーシートを公開し、施設のナワバリは変化しない。失敗すると、施設はバッドヤンキーのナワバリ(X)になる
- PCは「病院送り」になる

PCだけの施設は、PCのナワバリ(O)になる。

バッドヤンキーか兵隊NPCだけの場合は、バッドヤンキーのナワバリ(X)に

同じ施設にPCが複数いる場合、同じ施設のPC全員に【友情度】+1