

ヤンキー&ヨグ=ソトスプレイサマリーB

友情修正

- ▶自分以外のキャラクターが判定に失敗したときに使用できる。
- ▶そのキャラクターに対するリスペクトにチェックを入れる。既にチェックが入っている場合、使用できない。
- ▶判定の達成値が【友情度】点上昇し、目標値以上になると判定が成功になる。
- ▶NPCも行うことができる。

熱血判定

- ▶【HP】が0になったPCが行う。
- ▶ランダムに指定された特技を使って判定を行う。このとき、熱血修正表を参照する。
- ▶判定に成功すると、【HP】が1になり、戦闘不能が解除される。また、テンションが1段階上昇する。
- ▶判定に失敗すると、テンションが1段階減少する。

熱血修正表

テンション	修正
怒りMAX	目標値が1点減少
マジ切れ	目標値が1点上昇
テンアゲ	目標値が3点上昇
普通	目標値が5点上昇
テンサゲ	目標値が7点上昇
恐怖	絶対失敗

ファンブル表

1	やっちゃった……。テンションが1段階減少する。
2	ひよんなことから嫌な状況になる。ランダムに変調を1つ受ける。
3	あまりにもカッコ悪いところが伝わってしまう。自分に対して【友情度】を持つPC全員は、リスペクトにチェックを入れる。
4	自分の絶望を観測し、邪神が活性化する。バッドヤンキーの「ケツモチ邪神の加護」が1点上昇する
5	つまらないことで怪我をする。自分の【HP】が1D6点減少する。
6	逆境に燃える。テンションが1段階上昇する。

変調表

	種別	効果
1	毒	サイクル終了時もしくはラウンド終了時に、2D6点のダメージを受ける。
2	呪い	熱血蘇生の達成値が2点減少する。NPCが受けた場合、受けるダメージが2点上昇する。
3	火傷	テンションの効果によって、【攻撃力】が上昇しない。NPCは【攻撃力】が2点低いものとして扱う(最低0点)。
4	骨折	判定に失敗するたびに、5点のダメージを受ける。
5	出血	サイクル終了時もしくはラウンド終了時に、2点のダメージを受ける。また、施設やアイテムの効果で【HP】が上昇しない。
6	目つぶし	判定の達成値が2点減少する。

テンションが1上がる

- ▶スペシャルが発生する
- ▶「テンアゲアイテム」を使用する
- ▶喧嘩シーンで戦闘に勝利する
- ▶NPCからダメージを受ける
- ▶熱血判定に成功する
- ▶「襲撃阻止」が発生する

テンションが1下がる

- ▶喧嘩シーンで戦闘に敗北する
- ▶熱血判定に失敗する