

マイルドヤンキー&ミ=ゴ 武器効果まとめ

名前	効果
毒	毒の変調を与える。
呪い	呪いの変調を与える。
火傷	火傷の変調を与える。
骨折	骨折の変調を与える。
出血	出血の変調を与える。
目つぶし	目つぶしの変調を与える。
ランダム	ランダム選んだ変調を与える。
防御	このラウンドの間、【打たれ強さ】が1点上昇。
剣	一部のヤンキースキルに関係する。
死	死亡する。
食べ物	【HP】が1D6点上昇し、消費される。
清掃	施設にある武器を1つ失わせることができる。
スティール	アイテムを1つ失わせる。
敵意x	このラウンドの間、敵意を得る。得られる敵意の値はxと同じ。
反動	1D6点のダメージを使用者が受ける。
広範囲	目標がこの施設にいるキャラクター全員に変更される。
音楽	テンションが1段階上昇する。
貫通	目標の【打たれ強さ】を2点低いものとして扱う(最低0)。
水	【マーマン】、【マーメイド】は威力が1D6点上昇する。