

BATTLE FIELD

バトルフィールド

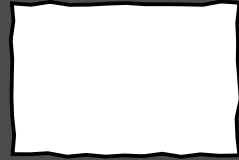
敵軍の本陣にいるキャラクターは、命中判定の際、達成値に2点を加えることができる。

この行動は特殊移動である

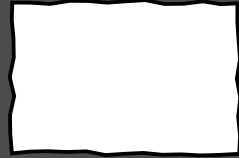
を中断して、逃走することができる。

〔探索〕で判定に成功すれば、戦闘も高い《回避値》を難易度にして、自軍のキャラクター全員が本陣に

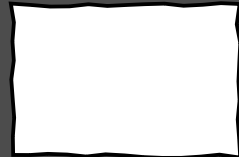
本陣 ENCAMPMENT



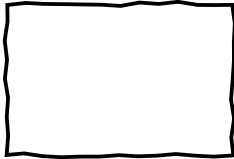
後衛 REARGUARD



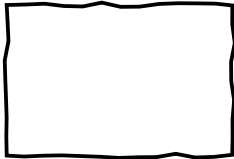
前衛 VANGUARD



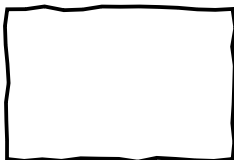
前衛 VANGUARD



後衛 REARGUARD



本陣 ENCAMPMENT



自軍のキャラクター全員が本陣にいるとき、敵軍キャラクターの中で最も高い《回避値》を難易度にして、〔探索〕で判定に成功すれば、戦闘を中断して、逃走することができる。この行動は特殊移動である

敵軍の本陣にいるキャラクターは、命中判定の際、達成値に2点を加えることができる。



※自己使用に限り複製を許可します。 2006 © Adventure Planning Service