

敵軍の本陣にいるキャラクターは、命中判定の際、達成値に2点を加えることができる。また、敵軍キャラクターにダメージを与えたとき、そのダメージと同じ値だけ、相手の《配下》を減少させることができる。

ENCAMPMENT

本陣

自軍のキャラクター全員が自軍本陣にいるとき、敵軍キャラクターの中でもっとも高い《回避値》を難易度に、《探索》の判定に成功すると、戦闘を中断し、逃走することができる。この行動は特殊移動となる。

REARGUARD

後衛

VANGUARD

前衛

VANGUARD

前衛

REARGUARD

後衛

ENCAMPMENT

本陣

自軍のキャラクター全員が自軍本陣にいるとき、敵軍キャラクターの中でもっとも高い《回避値》を難易度に、《探索》の判定に成功すると、戦闘を中断し、逃走することができる。この行動は特殊移動となる。

敵軍の本陣にいるキャラクターは、命中判定の際、達成値に2点を加えることができる。また、敵軍キャラクターにダメージを与えたとき、そのダメージと同じ値だけ、相手の《配下》を減少させることができる。