

迷宮キングダム

! MAKE YOU KINGDOM!!!

国名

王国レベル

| 国力 | | | | |
|--|----|----|----|------|
|  生活 レベル | 基本 | 逸材 | 施設 | ボーナス |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
|  文化 レベル | 基本 | 逸材 | 施設 | ボーナス |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
|  治安 レベル | 基本 | 逸材 | 施設 | ボーナス |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
|  軍事 レベル | 基本 | 逸材 | 施設 | ボーナス |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

国王

国教

| 資源 | |
|-----|---|
| 総人口 | 最大値 (部屋数×10)+征服ボーナス+施設の修正 |
| 民 | 王国に残った《民》 《配下》に割り振った《民》 |
| 民の声 | 最大値 最大値は10+王国レベル/セッション開始時は5+(治安レベル)点 |
| 予算 | 現金 維持費 |
| 環境 | 累積死亡人数 |

| 周辺階域 | | | | | | |
|------|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| A | | | | | | |
| B | | | | | | |
| C | | | | | | |
| D | | | | | | |
| E | | | | | | |
| F | | | | | | |

| 人物 | | | | | |
|-------------|-----|--------|-----|---------------|---|
| ランドメイカー | ジョブ | 逸材 | ジョブ | 《モンスターの民》 | 数 |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| ランドメイカーの合計数 | | 逸材の合計数 | | 《モンスターの民》の合計数 | |

